



NUMERO 3
1993

EUROSTRAD



ISSUE 3
1993

THE FIRST EUROPEAN FANZINE FOR AMSTRAD CPC
LE PREMIER FANZINE CPC TRILINGUE D'EUROPE!
¡EL PRIMER FANZINE EUROPEO EN AMSTRAD CPC!



GARFIELD POUR FAIRE PLAISIR A TOUS LES ANGLAIS . DIGITE TOTALEMENT ORIGINALE

AU MENU AUJOURD'HUI : CONTENTS : TODO EN EUROSTRAD
ALL THE NEWS FROM THE CPC IN EUROPE - TOUT SUR LES
FANZINES : INTERVIEW DE MADE (DISC FULL) - DOSSIER
SPECIAL PROTEXT BY MALCOLM SMITH - TESTOS DE TODOS
LOS ULTIMOS JUEGOS EN CPC - LE SERVICE FANZINES DU
CLUB EUROSTRAD , ET TOUJOURS EUROPOKES - 18 PAGES.
DOSSIER SPECIAL SIM CITY AVEC TOUTES LES ASTUCES -
ZAP'T'BALLS AND CRAZY SNAKE BY T.I.C. - TODO EN LA
ABADIA DEL CRIMEN - AN AMSTRAD CLUB IN GREECE
TOUTES LES ADRESSES POUR VOTRE CPC ! - 18 PAGINAS.
SPECIAL COMILATION DE SIMULATIONS SPORTIUES - FINI

THE EDITORIAL

L'editorial, on va se le faire en langue française uniquement, par manque de place et par manque d'intérêt. L'edito c'est pas vraiment important (pour moi en tout cas !). Si on regardait les nouvelles de ce trimestre : le CPC termine sa belle vie calmement, c'est pas mal car ça pourrait être pire non ? Pour ce numéro, les caractères sont un peu plus visibles, ou lisibles... Les textes sont nombreux, avec moins d'espagnols (c'est comme en télévision si l'audience manque, l'émission s'envole et disparaît peu à peu...). Nos voisins britanniques par contre se défonce et je tiens à féliciter tous les Irlandais pour tout ce qui donne au CPC, de même pour MALCOLM SMITH qui a fait un super dossier sur PROTEXT... et lui c'est un anglais, donc bravo à tout les anglophones. Sinon qu'a pas mal d'infos sur nos amis CPCistes de la CEE. A savoir des



adresses sur les boîtes anglaises ou allemandes surtout, mais aussi les fanzines

et des renseignements sur les clubs CPC comme par exemple le MAGIC CLUB qui est en Grèce... Le club EUROSTRAD propose des fanzines (sur disc), des freewares et des utilitaires. Bientôt, sera disponible une grande quantité de D.P. anglais. La seule différence avec tous les clubs anglais et allemands de D.P., c'est qu'EUROSTRAD est gratuit, et y'a que le timbre à payer et la disquette à fournir, en plus on distribue ces produits aussi bien sur cassette, 3 pouces ou 5.25 pouces...

Pour ce troisième numéro, on a essayé de faire mieux que d'habitude... Donc 18 pages d'infos et de trucs sur le CPC. On voudrait arriver à faire 40 pages !! Mais là il faudrait nous aider, car il y aurait besoin d'aides, et surtout un énorme besoin de journalistes, en vue d' étoffer EUROSTRAD... ACPC va mourir dans moins d'un an, il faut donc qu'on se remue pour ne pas couler avec lui... j'en appelle ainsi à vous, pour m'aider à réaliser un fanzine digne de ce nom ! Les anglais ont déjà compris cela, et c'est à vous maintenant, uniquement si vous le désirez...

A part cela, toute l'équipe vous souhaite une bonne lecture ainsi qu'une bonne traduction, si vous n'êtes pas un linguiste chevronné... Enfin, y'a pas de textes vraiment trop difficiles dans ce numéro.

Ce numéro est dédié à tous les petits orphelins du célèbre HEBDOGICIEL...

A BIENTOT

LA REDACTION

THE LITTLE WORD OF THE BOSS

Vous avez reconnu le bonhomme ci-dessous ? Moi pas, et je m'en fout carrement. C'est vrai, c'est pas Alan Michael Sugar, ni Marion Vanier, donc c'est pas un traître cretinisé par le fric et l'envie d'être un jour le maître du monde, ça c'était l'avis de l'ANHEBDOGICIEL, le journal de l'histoire de la micro... Bon à part cela c'est celui-là ? Si vous me donnez une réponse exacte, vous gagnez un abonnement à vie à AMSTRAD 100%... Ce sont ces genres de concours que je préfère... C'était le Chef Redac'



EUROSTRAD
THOMAS FOURNERIE
LA HAMELINIERE
50450 HAMBYE
FRANCE

Y'A AUSSI LE 36-15 ACPC, BAL EUROSTRAD... Bonne lecture !

SOMMAIRE

PAGE 2 THE EDITORIAL
THE SOMMAIRE
THE PETIT MOT DU REDAC'CHIEF POUR
TOUS SES COPAINS...

PAGE 3 THE NEWS FROM
EUROPE...
NEWS FROM GERMANY BY T.I.C. AND
FROM FRANCE, IRELAND, GREECE !

PAGE 4 THE MEGA-SUPER
INTERVIEW, DE
MADE DE DISC FULL...
THE FANZINES NEWS IN EUROPE TOO.

PAGE 5 LES FANZINES !
LES ADRESSES !
LES COUPS DE COEUR, ET LES COUPS
DE GUEULE SUR LES FANZS PAYANTS.

PAGE 6 LOS JUEGOS...
POR T.I.C. AND
TOM, DESOLE POUR L'ECRITURE UN
TANTINET PETITE !

PAGE 7 T.I.C. DANS SA
GRANDE FOLIE
VOUS A PREPARE UN GRAND TEST DU
JEU ALLEMAND ZAP'T'BALLS...

PAGE 8 UN DES GRANDS
DOSSIER DE CE
NUMERO, LES PETITS LISTINGS QUI
SONT VRAIMENT TRES UTILES...

PAGE 10 TOUT CE QUE LE
MONDE DU "CPC"
PEUT AVOIR DE MEILLEUR SE TROUVE
A TRAVERS TOUTES CES ADRESSES.

PAGE 11 EUROSTRAD VOUS
PRESENTE TOUTE
SA LOGITHEQUE, ET C'EST PRESQUE
TOTALEMENT GRATUIT...

PAGE 12 TOUT TOUT TOUT
SUR LE SUPERBE
JEU DE SIMULATION QU'EST SIMCITY
PLUS 2 PAGES DE SOLUCE ET POKES.

PAGE 15 MALCOLM SMITH
PRESENTS A BIG
HELP FOR THE BEST UTILITY OF THE
WORLD OF WORD PROCESSOR : PROTEXT

PAGE 16 DEUXIEME GRAND
DOSSIER : TOUT
SUR LES MEILLEURES COMPILATIONS
DE SPORT...

PAGE 18 CETTE DERNIERE
PAGE CONTIENT
DIVERSES CHOSES SUIVANT L'ACTU.
VOUS POUVEZ Y TROUVER UN GRAND
NOMBRE DE PETITES ANNONCES, ET
C'EST TOUT POUR CE NUMERO 3....

NEWS FROM GREECE

La Grece est presente au niveau du CPC, je viens de l'apprendre avec la lettre de George du club MAGIC SOFTWARE. Ce dernier edite un fanzine et fait des demos. Je n'ai pas encore vu le fanzine, ni la demo d'ailleurs, mais ca ne saurait tarder... Ce club vous propose de "swapper" des news, des demos et autres produits CPC. La liste est assez longue et bien fournie. Ce club est assez present chez les anglais, mais pas trop en France, alors a vous de le decouvrir... L'adresse du club est en PAGE 5, de plus lisez leur message.

NEWS FROM GERMANY

Well, the latest news from Germany is that CPC AMSTRAD INTERNATIONAL is dead, the new Paint Package, Mal Mit Mir (Rainbow Graphics) will be out very soon (it is said to be better than OCP !!!), and also from the same company, ASIC ACID: the new "+" sound-tracker which makes use of the DMA chip in the "+" will also be out. The company which distributes these products (and many other products, including the BSC sound-tracker in Germany) is called: NEW AGE SOFTWARE, and for details of the above, write to:

NEW AGE SOFTWARE Gbr - CHRIS MORGENROTH
AM DOENBERG 11 - 5600 WUPPERTAL 1
GERMANY

Also, the best Public Domain game ever has been written, and it has come from Germany, its name is CRAZY SNAKE, read the review further on. And also, some news demos have come out, Prodatron of BENG has brought out his Megademo, it contains a total of six excellent main parts, not including a cool turn over part, and a cool copy part!! And also from Germany, Fraggie + Duck Demo 7 has come out, and it contains a total of 5 good parts. Also, which I have seen yet, the Shinning Party demo has come out, and also, the "COS 4" Party demo with parts by Face Hugger, Thriller, Odiesoft... More about the last two in later EUROSTRAD. And now to one which I just got recently The Mega-Party Demo, one of the newest demos at the moment, it contains parts of the EURO-MEETING I & II, (A lot of very good parts) Also, the excellent disc utility DISC'O'MAGIC v.2.75 written by the Cranium + Joker of BENG. That's all this time, more when ever!!!! If you want to get any of the demos/games/utilities mentioned, then please contact me! (see TIC in NEWS FROM IRELAND)...

NEWS FROM IRELAND

A connaitre absolument: le fanzine Irlandais AMSTRAD FUN qui est surement le meilleur fanzine anglo-saxon du moment. Voir PAGE 5. Le numero 3 vient de sortir, et seule la monochromie le differencie d'un ACPC par exemple. Un must!

Pour tous ceux qui desirant trouver des Domaines Public, des news ou toutes les dernieres productions sur CPC, je vous conseille: T.I.C. qui est en relation avec toute l'EUROPE et qui possede tous les DP de moment. Son adresse se trouve en bas de cette page...

If you want receive EUROSTRAD in IRELAND, it is very easy, you have just to write to me (in FRANCE) with two stamps of 0.24p... So you will receive EUROSTRAD a week later...

TIC / AMSOF PD - LISSANLY - CLOYNE - MIDLETON
CO. CORK - IRELAND

En plus, il paraissait que TIC a fait une mega demo??? Et nous vous donnerons tous les details la prochaine fois sur celle-ci, ainsi que sur son fanzine DISC nomme CPC FOREVER... Patience, le resultat est parait-il, surprenant!

MAIS OU SONT LES DESSINS, LES GRAPHISMES ET LES JOLIES DIGITES???
IL FAUT TOUT VOUS EXPLIQUER: D'UNE PART, IL Y A PLEIN DE TEXTES,
ET D'AUTRE PART IL ME MANQUAIT UN DESSIN ASSEZ HAUT, LONG ET AUSSI
ORIGINAL POUR LE METTRE SUR CETTE PAGE, ALORS ON SE RATRAPERA AU
PROCHAIN NUMERO. ENFIN ON ESSAIERA DE LE FAIRE...

SPECIAL POKES

Avec ces petits listings, vous obtiendrez tout plein de vies infinies pour gagner et pour tuer tous les mechants pas beaux!!!
Listings a sauvegarder avant de lancer...

```
10 '
20 ' OFFSHORE WARRIOR : CHEAT MODE
30 '
40 MEMORY &9FFF:MODE 1
50 FOR N=&0000 TO &003A
60 READ A$:A=VAL("&"+A$)
70 S=S+A:POKE N,A:NEXT
80 IF S<>5001 THEN PRINT"ERREUR":END
90 PRINT"METTRE LA DISQUETTE"
100 PRINT"JE LANCE LA BIDOUILLE"
110 CALL &B006:CALL &0000
120 MODE 1:PRINT"MAINTENANT : "
130 LOCATE 5,5:PRINT"CHARGEZ LE JEU ORIGI
NAL"
140 NEW
150 DATA 16,1A,0E,45,CD,23,AD,3E,00,32,98
    80,3E,00,32,98,80,3E,00,32,9A,80,3E,00
160 DATA 32,42,81,16,1A,0E,45,CD,2F,AD,C
    9,1E,00,21,00,80,DF,2C,AD,C9,66,C6,07,1E
170 DATA 00,21,00,80,DF,38,AD,C9,4E,C6,07
    ,00,00,00,00,00,00
```

```
10 '
20 ' PAPERBOY I : CHEAT MODE
30 '
40 FOR X=&3C6 TO &3F6:READ A$
50 A=VAL("&"+A$):POKE X,A:NEXT
60 CALL &3C6
70 DATA 21,ED,03,11,00,CD,06,09,CD,77,BC,
    21,00,03,CD,83,BC,CD,7A,BC,21,E3,03,22
80 DATA 7D,03,CD,00,03,AF,32,AC,09,32,07,
    19,C3,00,DF,65,6C,69,74,65,2E,62,69,6E
```

```
10 '
20 ' RENEGADE I : CHEAT MODE
30 '
40 MEMORY &9FFF:PRINT"INSEREZ LE DISK"
50 CALL &B006:FOR F=&0960 TO 41148:READ A
    :POKE F,A:NEXT:CALL &0000
60 DATA 33,175,160,253,33,64,126,50,119,
    160,35,126,50,128,160,35,126,50,138,160
70 DATA 35,229,205,58,160,205,97,160,225,
    126,183,32,229,33,64,0,17,192,59,62,229
80 DATA 174,119,35,27,122,179,32,246,62,1
    83,50,34,10,195,64,0,221,229,58,119,160
90 DATA 87,30,0,223,72,160,221,225,201,99
    ,199,7,197,14,7,205,15,185,237,67,173
100 DATA 160,193,201,197,237,75,173,160,2
    05,24,185,193,201,205,75,160,205,118,201
110 DATA 205,71,201,1,126,251,62,76,205,9
    2,201,175,205,92,201,62,0,205,92,201,175
120 DATA 205,92,201,62,0,205,92,201,62,2,
    205,92,201,62,0,205,92,201,62,42,205,92
130 DATA 201,62,255,243,205,92,201,253,22
    9,225,205,229,198,251
140 DATA 229,253,225,205,75,160,205,28,20
    1,205,87,160,201,0,0,15
150 DATA 65,73,16,65,73,17,65,73,18,65,67
    ,0,0,0,0,0
THESE CHEAT MODES HAS BEEN TESTED ON 6128
```




NOTRE BOURREAU DU STYLO A DECIDE
DE S'ACHARNER SUR MADE DU FANZINE
DISC FULL . VOICI CE QUE CELA A DONNE :

QUI ES-TU MADE ?

PARDO CARLOS , 16 ANS , 1.82 M (c'est utile ca ?) . Je suis le redac'chef , le GFXman et aussi le programmeur de DISC FULL . Avec PARADOX et SYSTEM je suis graphiste , ainsi que dans les demogroups AMIGA : WINGS et HEMORIDS

L'HISTOIRE DE DISC FULL ?

Fin 1990 , au cours de ce qui allait etre la derniere AMSTRAD expo , Beast et moi en voyant le CPC a son zenith avons decide de faire le 'zine . Les debuts furent difficiles , DISC FULL etait nul , nos connaissances etaient faibles , et je ne maniais pas encore OCP mais un petit utilitaire BASIC de graphismes DAO ... L'AFC (dirige par PROXY de FANATIC , paix a son ame) , nous a tendu sa main secourable , nous fillant des zics , utils , conseils ! DISC FULL 4 marqua alors le declin de la nulite car je savais alors grapher sur OCP et nous apprenions le compactage des GFX ce qui nous apportait un gain enorme de place sur le disc , et une formule assez nouvelle comparee aux anciens numeros . C'est alors que le ciel nous fit un signe : CPC INFOS nous fit de pla pub . Notre horizon de lecteurs s'agrandit ... En Fev.92 CPC INFOS et ACPC nous testent ce qui nous apportent 300 lecteurs environ . Aout 92 , ACPC teste le numero 7 : le grand boum !!! Depuis ma chambre est submergee de lettres ...

L'EQUIPE DE DF , SES FONCTIONS ?

MADE : REDAC' , GFX , PROG , DESIGN DE DF .
BEAST : 2e REDAC , PROGRAMMEUR .
STORM : CODER , REDAC ...
DrFELIX : CODER , REDAC ...
PEPITO : CODER , REDAC ...
ET BIENTOT : RICOU (CODER) A SUIVRE

L'AVENIR DE DISC FULL SUR CPC ?

L'avenir de DF ? Je vois dans ma boule de cristal (ou plutot dans celle de Beast la mienne a une interference harf harf !!) que Df aura un avenir prospere , des milliers de lecteurs en delire se ruant dans la rue pour nous demander des autographes . Je vois de meme la DISC FULL EXPO ... En bref DF continuera jusqu'a la mort du CPC ... Quand les poules auront des dents !!!

L'AVENIR DU CPC ET DES FANZINES ?

Le CPC va vers une mort certaine comme Patrick Sabatier (pas de bol c'est Patrick Roy qui a gagne la course) . C'est juste une question de temps , et tant qu'il y aura des fanas de MICRO comme moi , ce monde subsistera . Mais de toutes facons l'AMIGA , le ST et PC vont tous mourir un jour ... Pour ce qui est des fanzines , ils se font de plus en plus rares , dommage !

QUE PENSES-TU DE GAME OVER ?

GAME OVER nouvelle version ? BEURK ! Du pur et simple grattage de papier . Un delire constant , dommage il etait tres bon comme 'zine au debut , meme s'il est non FREEMWARE . Un de moins ! Au suivant ...

LES PREFERENCES LOGICIELLES ?

LES JEUX :
- MORTEUELLE et XYPHOES FANTASY
LES UTILITAIRES :
- OCP ART STUDIO et DISCO 6.0
LES DEMOS :
- THE DEMO , THE PARADISE DEMO , THE AMAZING DEMO , LA YAO DEMO ...
LES FANZINES PAPIER :
- ANONYME FANZ , EUROSTRAD , LE CROCO DECHAINE
- CROCO PASSION , CARTOON ET DRAPEAU NOIR
LES FANZINES DISQUETTES :
- CROCO PASSION , CROCO + , ULTIMA
- MBM , FANATIC , MICROBOY , AMS'DEM

LE MOT DE LA FIN ...

RENCONTREZ MOI SUR MINITEL :

AU 36-14 RTE1 / BAL : MADE
AU 36-15 RTE1 / BAL : MADE
AU 16-15 ACPC
AU 16-15 AMSTEL / BAL : MADE

QUICONQUE VOUDRAIT DES JEUX , NEWS , UTILS SUR AMIGA OU CPC ME CONTACTE ..

POUR RECEVOIR DISC FULL ...

MADE / SWEAP
98 RUE DES ORTEAUX
75020 PARIS - FRANCE

N'OUBLIEZ PAS L'ENVELOPPE TIMBREE , LA DISQUETTE 3 POUCES AVEC QUELQUE CHOSE DESSUS (POUR UN RETOUR + RAPIDE !) .

FANZS NEWS

Toutes les dernieres nouvelles sur tous les fanzines ...

Y'a pas mal de nouveaux ce jours-ci et aussi bien sur disquette que sur papier , aussi bien en France qu'en Irlande par exemple ... Tout ceci reste a suivre de pres ...

RUNSTRAD se fait un mega-lifting !! En effet il va desormais etre conu sur PC , mais en traitant du CPC . Ainsi , ce sera le meme esprit mais le tout sera imprime sur une petite merveille : HP Deskjet 500 , c'est-a-dire que ca va changer de qualite par rapport a une DWP ...

OVERFOLW est ne , vive OVERFLOW !!! C'est un nouveau fanzine . Pour le recevoir , un timbre a 4.20 Frs sur une enveloppe auto-adressee a :

OVERFLOW
DIEGO DE OLIVEIRA
11 RUELE DE LA CROISSETTE
62121 ERVILLERS

CPC BOURREUR NOW !

BIENVOT UN NOUVEAU FANZINE DISC DE NOTRE AMI L.T.C. UN FANZINE TOUT ANGLAIS ET EUROPEEN A LA FOIS , OU PLUTOT QU'ENGLISH ON DIRA TRIS CAR DEPUIS AMSTRAD FUN ON A UU LA QUALITE DES FANZINES IRLANDAIS PLUS D'INFOS LA PROCHAINE FOIS !

L'AFC existe toujours , pour savoir tout sur eux (c'est quand meme rare de ne pas les connaitre !!!) , vous pouvez ecrire a ZALKO :

OLIVIER MARTINERIE
3 AVENUE DES TILLEULS
92290 CHATENAY-MALABRY
FRANCE

Comme cela , vous ne pourrez pas ne plus etre au courant des dernieres nouvelles des fanzines CPC ...

Bon ! CROCO PASSION a l'air d'etre reellement decede , c'est quand meme triste et j'espere que CLANDESTINE nous prepare une petite surprise ?? Je n'avance rien du tout , j'espere tout simplement ...

La redaction de FRANCHEMENT a vendu son CPC + . Ca c'est le scoop de la decennie ! De toutes facons le CPC n'etait plus leur sujet du tout ... Neanmoins , le fanzine reste quand meme assez sympa certaines fois . Ca depend du sujet traite ...

MAGIC SOFTWARE

I've received a letter from an Amstrad club from GREECE. This letter present me a fanzine, and the second demo of the club. The letter:

Dear Amstrad Users,

This year Magic Software has released the amazing demo II and a fanzine which is 100% for the ever-lasting AG128 (MAGIC MAG).

Magic Software Club has a new member who contributed to its last two creations. The new member the greek FTS team whos leader is Frank Salmas, or FG.

We will continue supporting Amstrad CPC till the year 1996! We have a huge collection of games, and utilities. Write to us to get our note worthy demo and our magnificent fanzine, MAGIC MAG. If you have plenty of new games for 6128 or want to buy some then contact us for a co-operation. We will be glad to give you our software, so do not miss the stroke of luck of contacting with us because we are the M1 in Greece.

That is all I wanted to say Amstrad-folks, go-odbye and we are waiting for your letters.

G.PAPAZOGLU

Magic Software Director.

MAGIC SOFTWARE - G.PAPAZOGLU - NATALIAS MELA 4
54646 THESSALONIKI - GREECE.

AMSTRAD FUN

Je voudrai tout d'abord dire que ce fanzine est loin d'être FREEMWARE puisqu'il faut demander aux editeurs d'AF de nous envoyer le 'zine. En gros il faut commander le fanzine, donc pas le droit de photocopier les feuilles! Tiens on va se gener... Neanmoins les 32 pages sont tres chouettes, les graphes sont au rendez-vous et les textes sont tres nombreux. Y'a tout plein de tests qui parlent de jeux, de compiles et de DP si bien que la lecture est agreable. Il faut dire que les digites sont pour la plupart commues, et cela meme s'il y a des ecrans de jeux qui sont plutot assez bien colles... Bon on va pas se faire l'avocat du diable mais le fanz' tient la route assez largement, et cela meme s'il n'est pas encore tres ouvert a l'exterieur de l'Europe. J'ai vu deux adresses allemandes! Pour ecrire:

AMSTRAD FUN - 8 SPRINGFIELD DRIVE - TEMPLEOGUE
DUBLIN 6W - IRELAND

WACCI

THE UNITED KINGDOM'S ONLY
SERIOUS CPC MAGAZINE

La aussi il faut faire gaffe!!! Mais c'est pire encore car il faut payer 2 livres pour lire ca. Je dis "ca", mais faut pas trop etre mechant.. WACCI est tres serieux, et tres sobre car c'est plein de textes (interessants certes) mais il faut aimer. L'adresse est a droite...

On vous conseille plutot d'ecrire a AMSTRAD FUN, en plus ils recherchent des contacts (voir les PA en PAGE 18).

FANZINES PAPIER

AMSTRAD CPC SYSTEME

Este fanzine no habla de juegos, sino del AMSTRAD CPC, y de su utilizacion con montajes electronicos, lenguaje, de fanzines... Tiene 10 paginas con muchas hermosas imagenes
INFO SYSTEME CPC - FRANCK CARON
13 RUE DU BALOIR - 23320 SAINT VAURY
FRANCE

QUASAR CPC

Es un fanzine frances, con un apellido un poco original! Pero es normal, y este fanzine es muy inteligente porque hay muchos cursos de programacion (BASIC, PASCAL,) Tiene 22 paginas con imagenes y muchos textos variados, y es muy facil para leerlo y entenderlo...
QUASAR CPC - PHILIPPE ET GILLES RIMAURO
8 CHEMIN DES MAILLOS - QUARTIER LEDAR
09200 SAINT GIRONS - FRANCE

FANZINES SUR DISC

POT DE CALL

Este fanzine es un de los mejores en francia, hay musicas en cada parte con imagenes completa locas... Debeis tener este disco... Puedes escribir en esta direccion:
POT DE CALL - JEROME SCHAMSCHULA
8 PASSAGE DU COMMANDANT BERGER - 68290
MASEVAUX - FRANCE

THE ADDAM'S FANZ

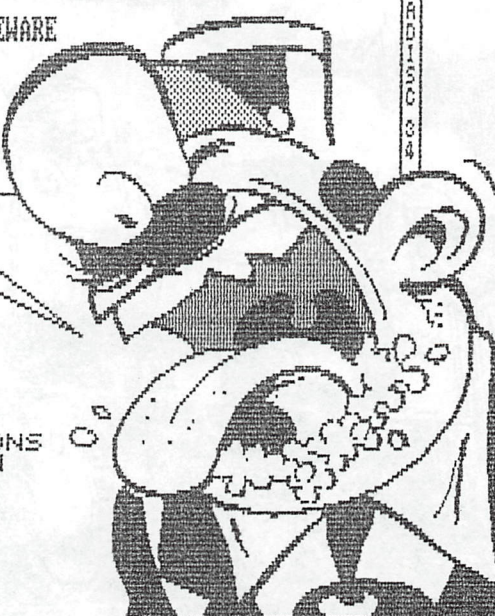
Muy original este titulo, y el disco tambien, pero puede cargarse solo en CPC 6128... Grafismos punteros, musicas muy hermosas y un gran interes para leerlo. Me gustan mucho estos discos, y tu tambien... Para recibirlo, envia un disco en esta direccion:
ADDAM'S FANZ (OLIVIER ROUSSEIL) - 13
RUE PAUL BAUDRY - 85300 CHALLANS
FRANCE

RUNSTRADISC IS GREAT

I'm sure you have ever heard of RUNSTRAD, the best CPC fanzine on paper... Now you could have a little plus with RUNSTRADISC, and the results are very fantastic... To receive this great and magic FREEMWARE please write RUNSTRAD with a 3 inch disc and stamps...

RUNSTRAD
PATRICK AUBERT - 58 RUE
DE LA BRIQUETTERIE
17000 LA ROCHELLE

WACCI SUBSCRIPTIONS
7 BRUNSWOOD GREEN
HAWARDEN
DEESIDE
CLWYD
CH5 3JA
ENGLAND



TESTOS DE JUEGOS-THE GAMES-LES JEUX

CAULDRON I & II

TOUT LE MONDE CONNAIT CES DEUX SUPERBES JEUX DE PALACE SOFTWARE ! MOI JE PREFERE LE SECOND VOLET QUI EST BEAUCOUP MIEUX REALISE ET QUI A UNE MUSIQUE DEMONIAQUE SIGNE PAR MISTER WHITTAKER ... A PROPOS, ON POSSEDE LE PLAN ENTIER DE CE CHATEAU MALEFIQUE. ON VA SURTOUT S'ATTARDER SUR CAULDRON II. DONC CE DERNIER EST UNE MERVEILLE SUR TOUS LES POINTS. EN EFFET LES GRAPHISMES SONT TRES BONS ET TRES COLORES LES SONS DENOTTENT DES PETITES FANTASIES DU GENRE LA SORCIERE EXPLOSE DE RIRE QUAND JE ME



FRACASSE LA CITROUILLE EN EXPLOSAINT. TOUT EST REALISE SUR UN TON QUASI-REALISTE, ET LE JEU EST SUPERBE DE PAR SA DIFFICULTE. C'EST TRES DIFFICILE DE REUNIR TOUS LES OBJETS ET DE LES METTRE ENSUITE DANS LE CHAUDRON, QUI SE SITUE DANS LA CAVE A DROITE ... MAIS JE TROUVE QUE LE PRINCIPAL INTERET N'EST PLUS DE FINIR CE JEU, CAR C'EST GENIAL D'ESSAYER DE TROUVER TOUS LES PETITS TRUCS ET LES FANTAISIES QUE LES PROGRAMMEURS NOUS ONT MIS. NEANMOINS, QUELQUE SOIT LE BUT DU JEU, TOUT LE MONDE S'ECLATE SUR CAULDRON II, ET LE PLAISIR EST TIMMENSE, DONC LE PLAISIR DURE ENCORE PLUS LONGTEMPS ...

TOM

CRAZY SNAKE

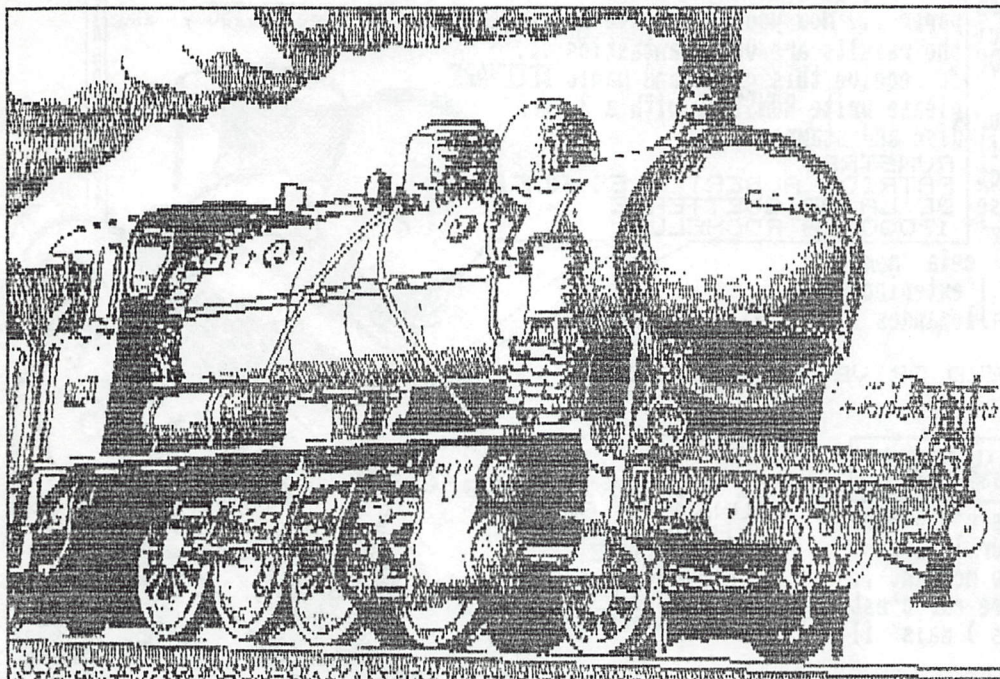
WHEN AMSTRAD ACTION SAID THAT "CROCO MAGNETO" WAS THE BEST GAME EVER IN THE PD SECTOR. THEY WERE RIGHT, BUT THAT WAS ALMOST 2 YEARS AGO. NOW THE NEWEST EVER PD GAME IS HERE, AND AM-SOF PD BRING IT TO YOU: IT'S CRAZY SNAKE ... THIS GAME IS SO ADDICTIVE IT SHOULD CARRY A HEALTH WARNING, SO FAST IT MAKES "CROCO MAGNETO" LOOK LIKE UNDER 10'S GAME AND THE MUSIC IS SO GOOD, YOU WILL HAVE TO BE DRAGGED AWAY FROM YOUR CPC. ALL RIGHT, SO I'M EXAGGERATING A LITTLE BIT, BUT NOW THE FACTS: THERE ARE 30 DIFFERENT AND DIFFICULT LEVELS, OVER 8 DIFFERENT LEGAL NEW TUNES MADE WITH THE HELP OF THE SOUND TRACKER, CODED BY FRAGGLE DUCK. IT WAS RELEASED NOVEMBER 92, AND TAKES UP OVER 80 KBYTES ON A DISC. THIS GAME IS GOOD ENOUGH TO BE FULL-PRICE, THE KING OF PD GAMES !!!

NOW TO THE OBJECT OF THE GAME, THE OBJECT OF CRAZY SNAKE IS TO COLLECT ALL THE DIAMONDS ON THE SCREEN, AND TO TRY AND AVOID ALL THE NASTY'S AND OTHER THINGS THAT WILL TRY TO STOP YOU (THESE INCLUDE THE WALLS, NASTY SNAKES, GHOST'S AND STRANGE ORBS WHICH AIM FOR THE HEAD OF YOUR SNAKE, AND KILL YOU !!!) I CAN ONLY GET TO LEVEL 10 ! THIS GAME IS BRILLIANT I LOVE THIS GAME ! MY NO 1 PROGRAM IN MY LIBRARY ! ALMOST BETTER THAN ZAPT BALLS PREVIEW. GET AGES TO FIND THIS WONDERFUL GAME !!! ONLY AVAILABLE FROM AM-SOF PD. (AT THE MOMENT BUT REMEMBER WE IMPORTED, AND WE WERE THE FIRST TO GET THIS EXCELLENT GAME) .

TIC

THE TRAIN : ESCAPE TO ...

IT WAS THE ONLY PICT. WITH A TRAIN I'VE FOUND IT IS A LITTLE LARGE, BUT VERY NICE NO ? SO THE GAME IS : THE TRAIN, ESCAPE TO NORMANDY. THE STORY : AUGUST 1944. OCCUPIED FRANCE IS SOON TO BE LIBERATED BY THE ADVANCING ALLIES. THE GERMAN GRIP ON EUROPE IS CRUMBLING AND AN EVACUATION OF MEN, MATERIALS AND PLUNDER IS UNDER WAY. THE PRIZE AND PRIDE OF FRANCE ITS ENTIRE ART COLLECTION, IS TO BE EXPROPRIATED AND SHIPPED BY RAIL TO BERLIN. THE GERMAN HOPE IS TO HOLD THE ART TREASURE FOR RANSOM, IN THE NOW INEVITABLE SURRENDER NEGOTIATIONS .



TCHOU LE P'TIT TRAIN, S'EN VA DANS LA CAMPAGNE, VA ET VIENT, POURSUIT SON CHEMIN, A TRAVERS CHAMPS !

SUPER SCRAMBLE SIMULATOR

TOUT D'ABORD, C'EST UN JEU DE MOTO, BEAUCOUP PLUS D'UN JEU QUE D'UNE SIMULATION !! ENSUITE C'EST PAS TROP SUPER ... D'ACCORD, C'EST ASSEZ ORIGINAL, MAIS CELA NE SUFFIT PAS. POUR DEMONSTRER CELA, PASSONS AUX DETAILS. EN CE QUI CONCERNE L'ENSEMBLE DES GRAPHISMES, NOUS POUVONS DIRE QUE CELA EST AGREABLE, REALISTE COLORE ... LES SONORITES SONT CLAIRES, MEME SI ELLES SE LIMITENT AU RON-RON DE LA MOTO ET D'UNE PETITE MUSIQUE ENTRAINANTE QUAND IL Y A LES MENUS ! NEANMOINS CELA RESTE UN PEU JUSTE



L'ANIMATION EST BONNE, FLUIDE ET ASSEZ RAPIDE DANS L'ENSEMBLE. LA DIFFICULTE DU JEU EST PRESENTE ET IL FAUT S'ENTRAINER POUR ACCEDER AU TROISIEME NIVEAU (IL Y EN A 5 AU TOTAL). EN CONCLUSION, CETTE PSEUDO-SIMULATION VENUE DES EDITIONS GREMLINS EST ASSEZ ATTRACTIVE ET ELLE PEUT VOUS AMUSER PENDANT UN BON MOMENT !

TOM

THE TRAIN : ESCAPE TO NORMANDY ...

YOUR AND OTHERS MEMBERS OF THE FRENCH UNDERGROUND RESISTANCE MOVEMENT MUST FIRST TAKE THE HEAVILY GUARDED TRAIN IN THE MAIN YARDS AS METZ. IF YOU MANAGE TO ESCAPE, AND MAKE YOUR WAY ONTO THE MAIN LINE THEN THE REAL GAME BEGINS. CASUALTIES MAY BE HIGH. YOU MUST BE PREPARED TO ENGINEER THE TRAIN YOURSELF, BUT YOU WILL HAVE HELP.

THE TRAIN IS A VERY GOOD GAME, WHEN YOU SEE HIS STORY (LIKE THE FILM, WITH THE SAME TITLE). BUT IT IS VERY DIFFICULT, BECAUSE THE TRAIN IS VERY DANGEROUS TO KEEP ... AND ALSO THE GERMAN SOLDIERS ARE LIKE KILLERS WHO CAN NOT BE KILLED BECAUSE THEY ARE INVINCIBLE AND INVISIBLE TOO ... SERIOUSLY, YOU MUST : TAKE THE TRAIN, AFTER YOU NEED TO TAKE A BRIDGE ! IT IS NOT FINISHED, YOU MUST TAKE STATIONS AND KEEP THE TRAIN, AND YOURSELF.

THE GFX ARE VERY GOOD, DRAWN IN MODE 0, AND SOUNDS ARE GOOD TOO. BUT I THINK THE GAME IS TOO DIFFICULT TO HAVE PLEASURE TO PLAY WITH ! BUT IT IS PERSONAL, AND YOU MUST SEE BY YOURSELF. I HAVE THE TAPE VERSION, AND DISK VERSION USE THE 128 KBYTES, AND THIS VERSION BY TAPE USE ONLY THE 64 KBYTES ... AND ALL THE TIME YOU MUST WAIT WHILE TAPE IS LOADING ... FUCKING TAPE VERSION !!!

SO IT IS FINISHED, I'M GOING TO KILL GERMAN AND PERHAPS TO WIN (I'M DREAMING AGAIN !). AS A CONCLUSION, YOU COULD COPY THIS GAME !! BUT PLEASE IN A DISK VERSION, NOT A TAPE ONE

POFOL

THE GAME :

To start, let me first say : " This is the best game ever written on AMSTRAD CPC 6128 , or expanded 464's or 664's " Now the review , firstly a few words about the preview edition (which all of you should have !!!) . You could say that is a PANG clone , but it works on all machines (Except the +) with 128Kbytes or more , and it contains a revolutionary sprite handling routine , which simulates the +'s sprite handling routine (Except this is better !!!) , and is so fast and addictive that you will not be able to put it down (Not even to go for a shit !) That was the preview edition I was talking about !!! It was available in Germany , for the AMSTRAD MAG: AMSTRAD INTERNATIONAL , but since this mag is no longer available the preview edition is no longer available ... It contains about 30 levels of brilliant addictive fun !! (Ask around a lot of freaks have got a copy , contact me , if you have any trouble getting a copy , and I'll see what I can do). But now , THE ADVANCED EDITION ! The intro alone will amaze you , it's in overscan , contains parrellex scrolling , multipul scrolls , vektor graphics and some new CRTC effects which will amaze you ! The whole game is run from one main menu , which is at the end of the intro . From there there are "games" or levels you can choose from . They are the easy "CUDDLY TEST-WORLD" , the medium "WORLD OF ICE" , the medium/hard "WORLD OF FIRE" and lastly , the brilliant /hard/frustrating "DREAM WORLD" . Firstly , "THE CUDDLY TEST-WORLD" ... This world does not need a password , contains 15 "EASY" intro levels , so you can get used to the speed of those incredible balls ... It contains some easy puzzles , and a nice , well drawn background . You are given a password every 2 levels to increase motivation , and lengthen the game "Addiction" . This level also contains some ace music , and has to be completed before going on to the worlds of FIRE+ICE because you need the password at the end of the CUDDLY TEST-WORLD ! If you want to see some screens from the game , and play some of the levels from the preview edition , then get the FREEWARE DEMO , from me or from Thomas , and do not forget to enclose return postage !) . The password is a 12 letters password , so there is no point in trying to guess it . Again the world's of FIRE and ICE contain excellent Graphics , music and puzzles as well as some extra hazards , like moving spikes , snow cannons snow , slippery ice , and sand storms !!! Again in these 2 games , EGS gives a password every 2 levels (which I needed badly ...) . These worlds each contain a massive "25" levels each , and at the moment of each of the two levels is a password . The DREAM WORLD can only be accessed after completing the world's of ice and fire . You need a 24 letter password to be allowed to play the final battle !! This is the hardest of all the "levels" , it contains 15 levels of sheer mental trauma , and fatigue , this level of play is so mentally taxing that you will be hitting you nails , and ripping out your hair (AAAARRRRRGCGHHH ! what's that big clump of hair doing on my desk { I look in the mirror I've suddenly gone almost completely bald !!! }) in frustration... SIMPLY BRILLIANT THIS LEVEL ...

ZAP'T'BALLS BY THE FAMOUS T.I.C. (c) 93

THE PROGRAMMER :

Now , a look at the programme , he is aged 17 and he is Austrian (not Australian !) . He is known as E.G.S = Elmssoft Game Service , and he has been coding for almost 9 years !!! he has written numerous demos (Parts for the Chain Demo , Twinblast Demo etc ...) . He is renowned around Europe as one of the best coders EVER . The game ZAP'T'BALLS took him over 6 months to code and design , and in the middle of that , he was doing his final exams for collage !!! No game collection is complete without a copy of this absolutely stunning game ! Overall ZAP'T'BALLS is without a doubt the " BEST "game ever written for the CPC , get this game or DIE !!! TIC

THE GRAPHICS

SUPER SMOOTH SCROLLING , GREAT BACKGROUNDS , A BRILLIANT INTRO, AND EXCELLENT CRTC EFFECTS , COMBINE TO MAKE AN EXCELLENT GRAPHIC DISPLAY ...

THE SOUNDS

8 EXCELLENT SOUNDS , AND SEVEN OF WHICH WERE CREATED WITH THE FAMOUS NEW SOUND-TRACKER !!!

THE GAMEPLAY

SNEAR MADNESS !!! NO OTHER COMENT ...

THE LASTING

HOURS AND HOURS OF FUN , FOR ONE OR FOR TWO PLAYERS . AND THE TWO PLAYER MODE IS REALLY GREAT ...

OVERALL

BRILLIANT NEW SPRITE ROUNTINES COMBINED WITH AN EXCELLENT CODING . MUSICS , GRAPHICS AND GAMEPLAY TOO , TO BRING YOU THE BEST GAME EVER WRITTEN ON CPC ! BUT : PERHAPS YOU WILL NOT LIKE THIS GAME , SO : I DO NOT KNOW WHAT TYPE OF GAME YOU WILL LIKE ...

THIS GAME IS ONLY AVAILABLE IN GERMANY , OR IN FRANCE . AND IT CAN ONLY BE GOT BY MAIL-ORDER , SO TO GET THIS BRILLIANT AND WONDERFUL GAME , WRITE TO :

NONAME EDU-SERVICE GBR.
IN DEN PESCHEN 51
4100 DUISBURG 14
GERMANY

AFC , OLIVIER MARTINERIE
3 , AVENUE DES TILLEULS
92290 CHATENAY-MALABRY
FRANCE

THE GRAPHICS	:	95 %
THE SOUNDS	:	95 %
THE GAMEPLAY	:	100 %
THE LASTING	:	100 %
OVERALL	:	97.5 %

DOSSIER LISTINGS BASIC

BIEN SUR, IL NE S'AGIRA PAS ICI DE VOUS OFFRIR DES PROGRAMMES REVOLUTIONNAIRES, MAIS DES PETITS TRUCS INEDITS QUI POURRAIENT VOUS RENDRE SERVICE DE TEMPS EN TEMPS ... AU MENU, UN PETIT JEU EN BASIC PLUS UN SOUPCON D'ASSEMBLEUR, DES PETITES ROUTINES SYMPAS COMME LES RSX PAR EXEMPLE, UN COPIEUR ASSEZ PERFORMANT ET SURTOUT PAS TROP ENCOMBRANT. A PROPOS, LE DERNIER NUMERO D'AMSTRAD CENT POUR CENT VOUS PROPOSE UN MEGAMIX DE PETITS PROGRAMMES EN BASIC, ET EN ASSEMBLEUR. A VOUS DONC DE LES DECOUVRIR, D'AUTANT PLUS QU'IL Y A PAS MAL DE MUSIQUES ...

TAPEZ CE PROGRAMME ET SAUVEGARDEZ-LE. LE BUT DU JEU EST D'EVITER CE QUI VOUS TOMBE DESSUS. IL Y A 20 TABLEAUX SUCCESSIFS A PASSER. LA MOINDRE ERREUR ET S'EN EST TERMINE DE VOS AVENTURES BON AMUSEMENT, MAIS NE VOUS ATTENDEZ PAS A UN SUPER JEU QUAND MEME.

10 ' EUROSTRAD Inc presents you : M E T E O R

```

20 '
30 'A SIMPLE BASIC GAME ...
40 GOSUB 390
50 MODE 1:MEMORY 9000
60 BORDER 0
70 INK 0,0:INK 1,24
80 INK 2,23:INK 3,6
90 X=20:SC=0:N=0:P=41:N=0:TA=6
100 L=1:C=40
110 SC=SC+1:N=N+1
120 IF N<100 THEN 170
130 N=0:TA=TA+1:IF TA=25 THEN SOUND 1,100:SOUND 1,300:SOUND 1,200:FOR
R T=1 TO 999:NEXT:CLS:LOCATE 12,5:PRINT"MISSION REUSSIE":GOTO 370
140 INK 3,TA:N=M+1:P=P-1:C=C-2:L=L+1
150 IF X=M THEN X=M+1
160 IF X=P THEN X=P-1
170 PEN 2:LOCATE X,25:PRINT CHR$(239);
180 LOCATE X,24:CALL 10000:IF PEEK(39000)<>32 THEN 270
190 PEN 3:B=INT(RND(1)*C)+L
200 LOCATE B,3:PRINT CHR$(262)
210 CALL 10000
220 A=X:X=X-INKEY(8)+INKEY(1)
230 IF A=X THEN 110
240 IF X=P OR X=M THEN X=A:GOTO 110
250 PEN 2:LOCATE A,25:PRINT CHR$(32);
260 LOCATE X,24:CALL 10000:IF PEEK(39000)=32 THEN 110
270 SOUND 1,2000:SOUND 1,2000
280 FOR T=1 TO 100
290 LOCATE X,25:PRINT CHR$(238);
300 LOCATE X,25:PRINT CHR$(32);
310 NEXT T
320 CLS:PEN 1
330 LOCATE 16,5:PRINT "SCORE      ":SC
340 IF SC>RE THEN RE=SC
350 LOCATE 16,7:PRINT "RECORD   ":RE
360 LOCATE 16,9:PRINT "TABLEAU  ":TA-5
370 LOCATE 13,11:PRINT" APPUYER  SUR F0"
380 IF INKEY(15)=0 THEN 50 ELSE 380
390 RESTORE 450
400 FOR T=10000 TO 10014
410 READ A
420 POKE T,A
430 NEXT T
440 RETURN
450 DATA 62,0,6,0,205,77,188,201,205,36,187,50,88,152,201
460 '
470 ' INSTRUCTIONS : MODE D'EMPLOI
480 '
490 ' POUR VOUS DEPLACEZ, VOUS N'AVEZ QU'A UTILISER LES FLECHES DU
500 ' CURSEUR. C'EST TOUT ...
600 '

```

UN PETIT TRUC ASSEZ SYMPA, MAIS QUI NE SEMBLE NE FONCTIONNER QUE SUR CPC 464 ... C'EST UN PETIT POKE MAGIQUE QUI PERMET DE MELANGER LES COULEURS ET D'ECRIRE EN ZEBRE ... SI QUELQU'UN CONNAIT LE POKE POUR LES 6128 !

```

10 ' ECRITURE ZEBREE
20 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0:PAPER 0:CLS
30 FOR T=1 TO 14
40 READ X:POKE &B28F,X
50 PRINT"C'EST DE L'ECRITURE FUN CA !!!"
60 NEXT
70 DATA 37,44,45,60,75,105,107,120,135,150,1
51,165,210,211

```

LES DATAS DE LA LIGNE 70 DEFINISSENT LES MELANGES DE COULEURS. VOUS POUVEZ LES MODIFIER A VOTRE AISE PAR UNE VALEUR X ENTRE 0 ET 255. IL AEST A NOTER QUE CES DEUX VARIABLES EXTREMES (0 ET 255) DONNENT UNE ECRITURE MONOCHROME. IL Y A PLANTAGE SI VOUS VOULEZ DEPASSER LA VALEUR DE 255 ...

UN PETIT PLUS POUR VOS DISQUETTES AVEC CETTE ROUTINE VOUS DONNANT 13 Ko DE RAB PAR FACE.

```

10 ' COMMENT GAGNER 13 Ko SUR UNE DISQUETTE.
20 ' IL SUFFIT D'UTILISER LES PISTES DE CEL-
LE-CI INUTILISEES, C'EST-A-DIRE : LES
PISTES 40 ET 41.
30 ' POUR CELA VOUS DEVEZ FORMATER UN DISQUE
AVEC DISCO PAR EXEMPLE EN FORMAT DATA.
FORMATAGE DES PISTES DE 1 A 41 INCLUSE.
40 ' ENSUITE UN CAT VOUS DONNERA 178 Ko COM-
ME AVANT. IL SUFFIT DE TAPER CE LEGER
PROGRAMME ET VOUS SEREZ SAUVE AVEC PAS
MOINS DE 191 Ko PAR FACE ... SYMPA NON !
50 ' DISQUETTE +
60 OPENOUT"EURO"
70 POKE &A8A8,&FF
80 POKE &A895,PEEK(&A895)+13
90 CLOSEOUT
100 NEW

```

RSX : IDOUBLE,X
LOCATE 10,10:PRINT"EUROSTRAD":IDOUBLE,10

```

10 MEMORY 39999:FOR I=40000 TO 40093:READ A:
:POKE I,VAL("&"+A$):NEXT:CALL 40000
20 DATA 21,4E,9C,01,49,9C,CD,D1,BC,52,9C,C3,
58,9C,00,00,00,00,44,4F,55,42,4C,C5,DD,6E,00
26,00,CD,1A,BC,11,00,38,19,ES,EB,E1,01,50,00
A7,ED,42,ES,D5,3E,01,01,50,00,ED,60,B7
30 DATA 28,0C,D1,E1,7A,D6,08,57,ES,D5,3E,00,
18,EC,D1,E1,7C,D6,08,FE,C0,67,D8,7A,D6,08,FE
C0,57,30,D7,EB,01,B0,3F,09,EB,18,CF

```



```

10 ' EUROSTRAD Inc presents you : D E P R O T E C T O R 6 1 2 8
20 '
30 ' DEPROTECTOR 6128 - 664 : BASIC PROGRAMS ONLY !!!
40 ' FOR 464 : YOU'VE JUST TO DO : POKE &AC03,174:POKE &AC02,69:POKE &AC01,50
50 '
60 POKE &BDEE,&C3:POKE &A701,0:POKE &BE78,0:POKE &BC9B,&DF:POKE &8171,0
70 MODE 2:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24:CALL &BC02.
80 MEMORY &A640
90 FOR A=0 TO 54:READ X:POKE &A641+A,X:NEXT
100 IF PEEK (&AC01)=0 THEN POKE &A669,44
110 CALL &A641
120 CLEAR:NEW
130 DATA 5B,122,188,50,120,166,62,195,50,122,188,42,123,188,34,121,166,33,89,166
140 DATA 34,123,188,201,245,229,58,120,166,50,122,188,42,121,166,34,123,188,175
150 DATA 50,69,174,225,241,205,122,188,245,229,205,65,166,225,241,201
RUN THIS PROGRAM , AND AFTER YOU CAN LOAD THE FAMOUS BASIC PROGRAM SAVED WITH P
AND THE COMMAND : LIST AND EDIT COULD BE USED .... MAGIC !!!

```

```

10 ' EUROSTRAD Inc presents you : T O U F O U v 1.0
20 '
30 ' SI VOS PROGRAMMES NE DEPASSENT PAS 40 Ko , TOUFOU FAIT TOUT !
40 ' PEUT COPIER :
50 ' TOUS LES FICHIERS DE D7 A D7
60 ' TOUS LES FICHIERS DE D7 A K7
70 ' TOUS LES FICHIERS DE K7 A K7
80 ' TOUS LES FICHIERS DE K7 A D7
90 '
100 MEMORY 42164:CLER:CLS
110 LOCATE 1,1:PRINT "SUPPORT DU FICHIER ENTREE (K OU D) ?"
120 GOSUB 190:LOCATE 38,1:PRINT E$:E1=E$
130 LOCATE 1,3:PRINT "SUPPORT DU FICHIER SORTIE (K OU D) ?"
140 GOSUB 190:LOCATE 38,3:PRINT E$
150 FOR I=42165 TO 42619:READ A$:POKE I,A$:NEXT
160 IF E1="K" THEN ITAPE.IN:POKE 42168,0:GOTO 170 ELSE POKE 42168,1
170 IF E$="K" THEN ITAPE.OUT:POKE 42169,0:GOTO 180 ELSE POKE 42169,1
180 BORDER 0:CALL 42165
190 E$="":WHILE E$="":E$=INKEY$:WEND:E$=UPPER$(E$):IF E$(">")"K" AND E$(">")"D" THEN G
OTO 190
200 RETURN:REM DATAS A SAISIR SANS FAUTE !!!!
210 DATA &C3,&57,&A5,&00,&00,&4E,&4F,&4D,&20,&44,&55,&20,&46,&49,&43,&48,&49,&44,&45,&45,&20,&43F,&20,&44E,&4F,&4D,&20,&44
&52,&20,&445,&4E,&20,&445,&4E,&54,&52,&445,&45,&20,&43F,&20,&44E,&4F,&4D,&20,&44
220 DATA &55,&20,&446,&49,&443,&48,&49,&445,&52,&20,&445,&4E,&20,&453,&44F,&452,&454,&449
&45,&20,&43F,&20,&441,&455,&454,&52,&445,&20,&446,&49,&443,&48,&49,&445,&52,&20,&44
230 DATA &4F,&2F,&4E,&29,&20,&43F,&20,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00
&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00
240 DATA &00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00
&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00
250 DATA &00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00
&BC,&3E,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00,&00
260 DATA 54,&BB,&CD,&72,&A6,&A21,&A8A,&A4,&CD,&48,&A6,&A06,&A11,&A36,&A00,&A23,&A10,&A8B,&
&21,&A06,&A45,&A0E,&A00,&A3A,&A88,&A44,&CD,&55,&A46,&A21,&A16,&A45,&A71,&A41,&A21,&A06,&A45
270 DATA &11,&A72,&A01,&CD,&77,&A8C,&A8A,&A2,&A45,&CD,&46,&A46,&A03,&A70,&A45,&A32,&A28,&A45
&AED,&A53,&A29,&A45,&AED,&A43,&A2D,&A45,&A11,&A2F,&A45,&A01,&A18,&A00,&A09,&A01,&A28,&A00,&AED
280 DATA &B0,&A2A,&A29,&A45,&CD,&83,&A8C,&A22,&A2B,&A45,&CD,&7A,&A8C,&CD,&72,&A46,&A21,&A05
&A44,&CD,&48,&A46,&A11,&A17,&A45,&A01,&A11,&A00,&AED,&A00,&A21,&A17,&A45,&A0E,&A00,&A3A,&A89
290 DATA &A4,&CD,&55,&A46,&A79,&A8E,&A00,&A8A,&AEB,&A45,&A21,&A27,&A45,&A71,&A21,&A27,&A45,&A46
&A21,&A17,&A45,&A11,&A72,&A01,&CD,&8C,&A8C,&A8A,&A01,&A46,&CD,&46,&A46,&A03,&A05,&A45,&A01
300 DATA &18,&A00,&A09,&AEB,&A21,&A2F,&A45,&A01,&A29,&A00,&AED,&A00,&AED,&A4B,&A2B,&A45,&A2A,&A29
&A45,&AED,&A5B,&A2D,&A45,&A3A,&A28,&A45,&A0B,&A87,&CD,&98,&A8C,&A8F,&A8C,&A8C,&A8C,&A8C,&A8C,&A8C,&A8C
310 DATA &21,&A8F,&A44,&A06,&A16,&A7E,&CD,&A45,&A8B,&A23,&A10,&A8F9,&CD,&A06,&A8B,&CD,&A5A,&A8B
&A8F,&A20,&A8F,&A8F,&A8A,&A70,&A45,&A8F,&A8E,&A8C,&A24,&A46,&A8C,&A37,&A8C9,&A06,&A1B,&A7E,&CD
320 DATA &5A,&A8B,&A23,&A10,&A8F9,&A21,&A06,&A45,&A8C9,&A8E,&A00,&A8A,&A5F,&A46,&A06,&A0C,&A8C3,&A61
&A46,&A06,&A10,&A8C,&A06,&A8B,&A8E,&A0D,&A8A,&A71,&A46,&A0C,&A8C,&A5A,&A8B,&A77,&A23,&A10,&A8F0
330 DATA &C9,&A8C,&A78,&A8B,&A25,&A01,&A2C,&A8C,&A75,&A8B,&A8C9

```

CRTC est un tout petit progra-
 me qui vous amusera en creant
 toute sorte d'OVERSCAN. Toute
 indication se trouve dedans et
 vous n'avez qu'a frapper celui
 ci pour en voir les effets ...
 Ce programme est issu des nom-
 breux conseils d'AMSTAR ET CPC
 qui avait fait un programme de
 meme nature ...
 Bon amusement , si vous aimez
 ceci : cf RUNSTRAD 26 ...

```

10 ' C R T C BY EUROSTRAD Inc
20 '
30 INK 1,26:INK 2,2:INK 3,24
40 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0
50 DATA 1,40,2,46,5,32,6,25,7,
30
60 FOR N=1 TO 5:READ R,U:OUT &
BC00,R:OUT &BD00,U:NEXT
70 PEN 2:LOCATE 1,9:PRINT"TOUC
HES":PEN 1
80 COL=48:LIG=25:PH=46:PV=30:F
IN=32:GOTO 210
90 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 90
100 IF I$=CHR$(242) THEN R=2:F
H=PH+1:U=PH:GOTO 200
110 IF I$=CHR$(243) THEN R=2:F
H=PH-1:U=PH:GOTO 200
120 IF I$=CHR$(240) THEN R=7:F
U=PV+1:V=PV:GOTO 200
130 IF I$=CHR$(241) THEN R=7:F
U=PV-1:V=PV:GOTO 200
140 IF I$="4" THEN R=1:COL=COL
-1:V=COL:GOTO 200
150 IF I$="6" THEN R=1:COL=COL
+1:V=COL:GOTO 200
160 IF I$="8" THEN R=1:COL=COL
+1:V=COL:GOTO 200
170 IF I$="2" THEN R=6:LIG=LIG
-1:V=LIG:GOTO 200
180 IF I$="7" THEN R=5:FIN=FIN
-1:V=FIN:GOTO 200
190 IF I$="1" THEN R=5:FIN=FIN
+1:V=FIN:GOTO 200
200 OUT &BC00,R:OUT &BD00,U
210 LOCATE 2,2:PRINT USING"REG
ISTRE 1(4-6):## (COLONNES)":CO
L
220 LOCATE 2,3:PRINT"REGISTRE
2("CHR$(242)" "CHR$(243)USING"
):## (CENTRAGE HORIZON)":PH
230 LOCATE 2,4:PRINT USING"REG
ISTRE 6(8-2):## (LIGNES)":LIG
240 LOCATE 2,5:PRINT"REGISTRE
7("CHR$(240)" "CHR$(241)USING"
):## (CENTRAGE VERTIC)":PV
250 LOCATE 2,7:PRINT USING"REG
ISTRE 5(7-1):## (FINESSE VERTI
CALE)":FIN
260 GOTO 90
270 ' T H E E N D !!!

```


LES BONNES ADRESSES CPC D'EUROSTRAD

TOUTES LES ADRESSES POUR NOURRIR VOTRE PETIT AMSTRAD CPC QUI N'EST PAS ENCORE ORPHELIN, ET ON VOUS LE PROUVE A TRAVERS TOUS CES FANZINES, CES CLUBS, CES MAGASINS ET TOUS LES SERVICES POUVANT EXISTER ... POUR FAIRE CETTE PAGE, ON A ESSAYE D'ETRE NEUTRE, SANS FAIRE DE PUBLICITE NI D'ESSAYER DE VOUS INFLUENCER ...

TOUT POUR LES FANZINES

* ASSOCIATION DES FANZS' SUR CPC, par ZALCO OLIVIER MARTINERIE
9 AVENUE DES TILLEULS
92290 CHATENAY-MALABRY

* LE CLUB EUROSTRAD pour trouver certaines choses en fanzines ou freewares de toute l'EUROPE ...

* BIOS : FANZINE VENU DE L'ALLEMAGNE ET QUI ECRIT 60% EN ALLEMAND, 30% EN ANGLAIS, ET LE RESTE EN FRANCAIS ...

BIOS - POSTFACH 25
W-7959 - SCHWENDE
ALLEMAGNE

* AMSTRAD FUN, FANZINE IRLANDAIS INCONTOURNABLE
AMSTRAD FUN
8 SPRINGFIELD ROAD
TEMPLEOGUE - DUBLIN 6W
IRLANDE

* LA BIF : POSSEDE TOUS LES FANZINES SUR CPC ...
BIF - NEOFYI

17 RUE JULES MARQUIS
91220 BRETIGY SUR ORGE
FRANCE

* DISC FULL, LE MEILLEUR FANZINE SUR DISQUETTE !
DISC FULL - MADE
98 RUE DES ORTEAUX
75020 PARIS
FRANCE

ADRESSES PUBLIQUES (CPC)

La encore les meilleures adresses sont chez : les anglo-saxons ...

* SIGNAL SOFTWARE
83 LONGLEAT - GREAT BARR
BIRMINGHAM - B43 6PY
ENGLAND

* TUCK PD
15 RAUENCAR ROAD
ECKINGTON - SHEFFIELD
S31 9GJ - ENGLAND

* YORKIE PD
11 BEECHWOOD AVENUE
ST ALBANS - HERTS
AL1 4XP - ENGLAND

* AMSOF PD
TIC - LISSANLY - CLOYNE
MIDLETON - CO. CORK
IRELAND



LES GRANDES GARES "CPC" AMSTRAD A TRAVERS TOUS L'EUROPE

* THE "MAGIC CLUB", CE CLUB GREC POSSEDE DE NOMBREUX ET DE VARIES SOFTS. C'EST LE CLUB CPC LE PLUS ACTIF EN GRECE ON EN PARLE EN PEU PLUS EN PAGE 5 DE CE NUMERO, AVEC UNE LETTRE QU'ILS NOUS ONT ENVOYE. D'AUTRE PART LE CLUB FAIT DES DEMOS ET ECRIT UN FANZINE ...

MAGIC SOFTWARE
GEORGE PAPAZOGLU - NATALIAS MELA 4
54646 THESSALONIKI
GRECE

* LE "CLUB CPC", PARDON C'EST LE "CLUB CPC" ... CELUI CI VOUS PROPOSE APRES ADHESION (GRATOS !!!) : SOS, JEUX PA, LISTINGS, ECHANGES ...
BAROU THIERRY - 42, RUE LOUIS SOULIE - 42000 SAINT ETIENNE
FRANCE

* LE "CLUB EUROSTRAD", ON VOUS RENVIE TOUT DE SUITE EN PAGE 11 DE CE NUMERO. TOUT Y EST EXPLIQUE ...

* LE CLUB "AMS'DEM" DU Dr FELIX, VOUS PROPOSE UNE TRES GRANDE DEMOTHEQUE. CONTACTER :
AMS'DEM - VINCENT RENAUD - 17, SQUARE DE RE -
78310 MAUREPAS - FRANCE

* LE CROCO COMPUTER CLUB, LE PLUS GRAND CLUB AMSTRAD CPC POUR TROUVER TOUT CE QUE VOUS CHERCHEZ ET PLUS MEME. VOUS AVEZ EN PLUS LE DROIT AU FANZINE DU CLUB SUR DISQUETTE ... POUR AVOIR PLUS D'INFOS, ECRIVEZ A CJC, IL EST TRES COOL ET TRES MOTIVE SURTOUT !

CROCO COMPUTER CLUB
446, AVENUE LOUIS HERBEAUX
59240 DUNKERQUE - FRANCE

LES RENDEZ-VOUS "CPC"

En FRANCE, ils ne sont plus tres nombreux, mais on peut trouver du matos ou des softs chez :

* JESSICO
TEL : 93-51-61-30 ou
TEL : 93-97-22-00

C'est a NICE et en vente par correspondance.

* ELECTRON
12 PLACE DE LA PORTE DE CHAMPERRET
75017 PARIS
TEL : 42-27-16-00

* BASE 4
11 RUE SAMONZET
64000 PAU
TEL : 53-83-78-78

* SURCOUF
71-71 AVENUE PHILIPPE-AUGUSTE - 75011 PARIS

* GENERAL VIDEO
A VOIR S'IL Y RESTE UNE OU DEUX CHOSES POUR CPC
GENERAL - 19 BOULEVARD DE STRASBOURG
75018 PARIS

* LES PA SUR MINTEL !!
C'EST UN MOYEN TRES SUR ET TRES EFFICACE. PAR EXEMPLE SUR LE 36 15 :

- ACPC : TRES FOURNI...
- MHZ : (CPC INFOS)
- JOYSTICK : WHY NOT ?
- RTTEL (36 14 AUSSI)
- TILT : POSSIBLE !!!!

LES PETITES ANNONCES ET VOS APPELS AUSSI DIVERS SOIENT ILS PEUVENT PASSER PAR LES FANZINES. EN PLUS C'EST GRATUIT !

SI VOUS FAITES UN FANZ SUR DISQUETTE, OU SUR PAPER, CA NOUS INTERESSE BEAUCOUP ! ALORS ENVOYEZ LE NOUS ET VOUS SEREZ CONNU A TRAVERS L'EUROPE (C'EST UN PEU PRETENTIEUX LA ...)

SI VOUS FAITES UN CLUB, UNE ASSOCIATION, C'EST LA MEME CHOSE, ON VOUS ATTEND ...

EUROSTRAD
THOMAS FOURNIERE
LA HANCLINIERE
58450 HANBYE
FRANCE

CLUB EUROSTRAD

TOUT CE QUE VOUS AVEZ TOUJOURS RECHERCHE SUR LE CPC SE TROUVE ICI, LES FANZINES SUR DISQUE DE FRANCE ET D'EUROPE LES FREEMARES, LES DEMOS (PAS TROP), LES UTILITAIRES ET LES JEUX (DOMAINE PUBLIC D'ALLEMAGNE ET D'ANGLETERRE PRINCIPALEMENT), AINSI QUE DES DIGITES, DES MUSIQUES ET DES FONTES POUR OXFORD PAO... POUR LES RECEVOIR C'EST TRES SIMPLE, VOUS NOUS ENVOYEZ DES DISQUETTES 3 POUCE, OU 5,25 POUCE (AVEC DES TRUCS SYMPAS DESSUS) AVEC UN TIMBRE SUR ENVELOPPE AUTO-ADRESSEE. UN TIMBRE A 5 FRANCS POUR MOINS DE 2 DISQUETTES, AU DELA DE 2 DISQUETTES, C'EST 10 FRANCS EN TIMBRES. EN PLUS VOUS RECEVREZ GRATUITEMENT EUROSTRAD, OU UN AUTRE FANZINE...

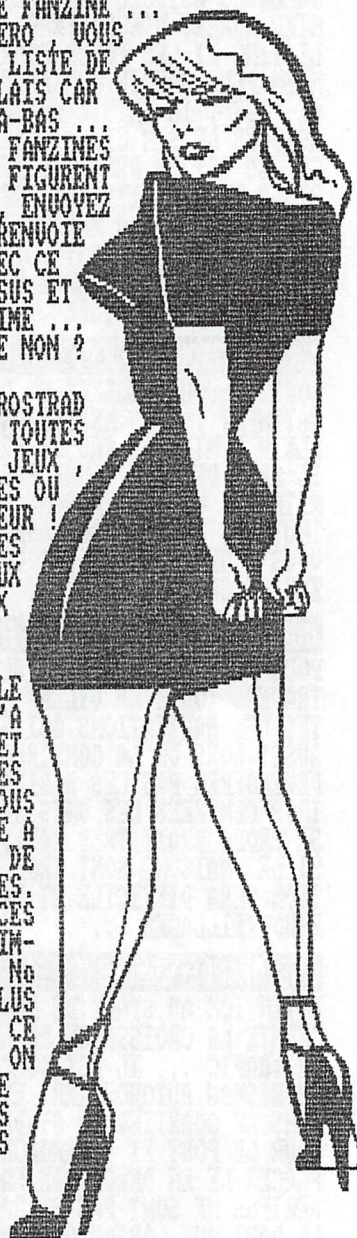
LES FANZINES FRANCAIS ET ETRANGERS (DISC)			
CROCO+ 1	178 Ko	SOFTBUSTERS 1 (ESP)	178 Ko
CROCO+ 2	356 Ko	AMSTRAD CPC USER 1 (ESP)	178 Ko
CROCO+ 3	356 Ko	AMSTRAD CPC USER 2 (ESP)	178 Ko
CROCO+ 4	356 Ko	AMSTRAD CODEX 1 (ALL) ..	178 Ko
CROCO+ 5	356 Ko	FRAME FLY 2 (ALL)	178 Ko
DISC FULL 7	356 Ko	AMSMAIL 1 (ALL)	356 Ko
DISC FULL 8	356 Ko	SCHNEIDER MAG 6 (ALL) ..	356 Ko
CROCO PASSION 6	356 Ko	FREEMARES ET DIVERS	
CROCO PASSION 7	356 Ko	OCP DISK 01	356 Ko
NEW ARCADE 3	356 Ko	OCP DISK 02	356 Ko
PRESS FIRE 1	356 Ko	OCP DISK 03	356 Ko
NEWS BY DISC 1	178 Ko	OCP WINDOWS	356 Ko
NEWS BY DISC 2	178 Ko	OXFORD PAO DISK 01	356 Ko
NEWS BY DISC 3	178 Ko	OXFORD PAO DISK 02	356 Ko
QUICK 1	300 Ko	OXFORD PAO DISK 03	356 Ko
ARNOLD 1,2,3	90 Ko	TEENAGE QUEEN SHOW	178 Ko
MAXI-MICRO 2	178 Ko	50 JEUX BASIC DISK 01 ..	356 Ko
MAXI-MICRO 7	356 Ko	50 JEUX BASIC DISK 02 ..	356 Ko
AMS'DEM 3	356 Ko	50 JEUX BASIC DISK 03 ..	356 Ko
CROCO NEWS 3	178 Ko	MUSIC DISK 01	356 Ko
GENERATION CPC 2	178 Ko	MUSIC DISK 02	356 Ko
CROC ROM 4	356 Ko	MUSIC MAESTRO	178 Ko
MJI 1	178 Ko	SWING MUSIC	178 Ko
MJI 2	178 Ko	SEX MACHINE	178 Ko
MICROMAG 5	178 Ko	SEXY CARTOONS	178 Ko
KEEP COOL 1	356 Ko	SEXY TROUBLES	178 Ko
KEEP COOL 3	356 Ko	INITIATION A L'OVERSCAN	356 Ko
FANATIC 1	356 Ko	SWISS IDEES	356 Ko
FANATIC 2	356 Ko	DIGITAL DEMO IX	178 Ko
FANATIC 3	356 Ko	DIGITAL DEMO X	356 Ko
FANATIC 4	356 Ko	SCREEN FANZINE 1	356 Ko
FANATIC 5	356 Ko	SKY MY HUSBAND	178 Ko
FANATIC 6	178 Ko	DEMO MUSICOLOR	178 Ko
SOS FANZINE 1	178 Ko	THE DEMO	356 Ko
SOS FANZINE 3	178 Ko	SIM CITY MAPS	178 Ko
Z-80 3	356 Ko	3D DEMO (PREVIEW)	178 Ko
NOIX DE CROCO 4	356 Ko	THE DISC-COPY 01	178 Ko
CPC MAG 1	178 Ko	THE DISC-COPY 02	178 Ko
CPC MAG 2	178 Ko	THE DISC-COPY 03	178 Ko
MEGAMAG 9	178 Ko	EVASION	356 Ko
MFC NEWS 11	178 Ko	RECHERCHE MISS X	178 Ko
MEGA 6	356 Ko	CINE-SEX	178 Ko
NEWSTRAD 3	178 Ko	TRY PLAYER 1	178 Ko
NEWSTRAD 4	178 Ko	NUDE SHOW 1	178 Ko
AMSTRAD MAG 8	356 Ko	FANZINES SUR PAPIER	
ALIGATOR 4	356 Ko	LA LISTE EST ASSEZ LONGUE , ET	
ALIGATOR 5	356 Ko	CE "SERVICE" SERA DEVELOPPE DES	
ALIGATOR 6	356 Ko	LE PROCHAIN NUMERO ... AVEC DES	
FLOPPY 5	178 Ko	FANZINES FRANCAIS , ALLEMANDS ,	
FLOPPY 6	356 Ko	ANGLAIS ET IRELANDAIS ...	
FLOPPY 7	356 Ko	REGARDEZ AUSSI LA PAGE 10 , QUI	
FLOPPY 8	356 Ko	PRESENTE L'ADRESSE DE NEOFYT ,	
POT DE CALL 4	356 Ko	CE DERNIER POSSEDE PRESQUE TOUS	
RUNSTRADISC 34	356 Ko	LES FANZINES SUR CPC ...	
THE ADDAM'S FANZ 1	356 Ko		

DANS LE PROCHAIN NUMERO, VOUS TROUVEREZ UNE ENORME LISTE DE DOMAINES PUBLICS ANGLAIS CAR CA MARCHE BEAUCOUP LA-BAS... SI VOUS POSSEDEZ DES FANZINES SUR DISquette QUI NE FIGURENT PAS SUR CETTE LISTE, ENVOYEZ LES NOUS ET ON VOUS RENOUE LE DISQUE GRATOS AVEC CE QUE VOUS DESIREZ DESSUS ET AVEC EUROSTRAD EN PRIME... CA C'EST DE L'ECHANGE NON ?

DE MEME, LE CLUB EUROSTRAD VOUS PROPOSE PRESQUE TOUTES LES SOLUTIONS DE VOS JEUX, PRESQUE TOUS LES POKES OU LES EDITIONS DE SECTEUR ! ON A AUSSI DES NOTICES D'UTILITAIRES, DE JEUX AINSI QUE DE NOMBREUX LISTING BASIC ET ASSEMBLEUR... POUR CELA C'EST SIMPLE ET C'EST GRATUIT, V'A QUE LE PORT A PAYER ET LE COUT DES NOMBREUSES PHOTOCOPIES. VOUS NOUS ENVOYEZ DONC 1 TIMBRE A 5 FRANCS EN DESSOUS DE 10 SOLUTIONS DEMANDEES. AU DESSUS DE 10 SOLUCES C'EST 10 FRANCS EN TIMBRES PLUS LE DERNIER No D'EUROSTRAD... DE PLUS SI ON NE POSSEDE PAS CE QUE VOUS DEMANDEZ (ON A QUAND MEME PLUS DE 1000 JEUX REPERTOIRES SANS LES COMPILATIONS DONC PAS DE JEUX QUI N'EXISTENT PAS...)

SI DONC ON NE PEUT VOUS SATISFAIRE DANS LA TOTALITE, ON VOUS REMBOURSE LES TIMBRES AVEC LE DERNIER No NUMERO D'EUROSTRAD EN CADEAU (ET QUEL CADEAU...).

JE REMERCIE THE ADDAMS FANZ' POUR SES SOLUCES DE PRINCE OF PERSIA... ATTENTION, POUR TOUS LES DOMAINES PUBLICS, ET LES JEUX ALLEMANDS, ANGLAIS OU ESPAGNOLS : ON NE PEUT PAS TROP VOUS DONNER DE SOLUCES OU DES POKES !



CLUB EUROSTRAD
THOMAS FOURNERIE
LA HAMELINIERE
50450 HAMBYE
FRANCE

SIM CITY

TOUT POUR REUSSIR DANS SIM CITY EN TRICHANT ET EN MAGOULLANT PARTOUT. UN SUPER DOSSIER POUR TOUS LES FRAUDEURS (ON EST HABITUE EN FRANCE!) ET POUR TOUS LES FEIGNANTS ... QUELQUES ASTUCES SONT DEJA PARUES DANS LE PREMIER NUMERO D'EUROSTRAD : DES PETITS TRUCS, LE LISTING ET LES POKES POUR AVOIR DE L'ARGENT A N'EN PLUS SAVOIR QUE FAIRE ... DE PLUS, IL EXISTE UN BOUQUIN SUR TOUTES LES ASTUCES DE SIM CITY, C'EST POUR VOUS DIRE QUE CE JEU EST UN DES MEILLEURS AU MONDE. DONC LA BIBLE DE SIM CITY EST PARUE AUX EDITIONS MICRO APPLICATION, OU MARABOUT (JE NE SAIS PLUS SI C'EST L'UNE OU L'AUTRE ...). DE TOUTES MANIERES, VOUS NE POURREZ LE TROUVER QUE DANS UNE BOUTIQUE SPECIALISEE.

LA FONCTION "BULLDOZER"

LORSQUE VOUS REGRETTEZ D'AVOIR CONSTRUIT UN BATIMENT, VOUS METTEZ UN COUP DE BULLDOZER EN PLEIN CENTRE DU TAS DE BRIQUES EN QUESTION, ET IL SERA DETRUIT COMME PAR UNE CHARGE DE DYNAMITE, (CE QUI EPARGNE LES COUPS DE BULLDOZER INUTILES ET DONC DE GASPILLER DE L'ARGENT). VOUS POURREZ EGALEMENT VOUS SERVIR DU BULLDOZER EN CAS D'INCENDIE.

COMBATTRE LE FEU DANS SIM CITY

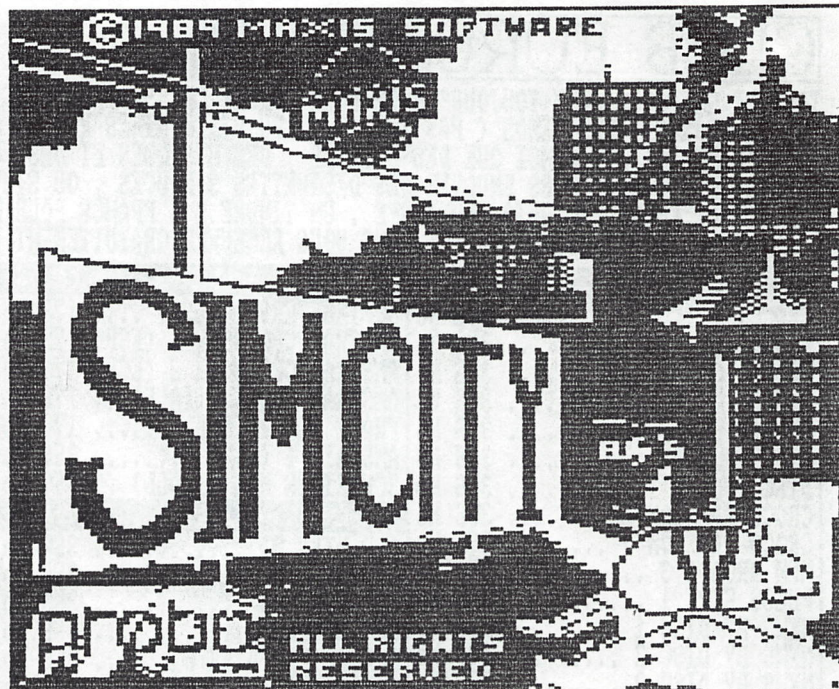
POUR EVITER QUE LE FEU SE PROPAGE TRES VITE A TRAVERS TOUTE LA VILLE, IL FAUT DETRUIRE TOUTES LES HABITATIONS QUI SE TROUVENT AUTOUR. AUSSI LORS DE LA CONSTRUCTION DE LA VILLE, NE DEVELOPPEZ PAS LES HABITATIONS TROP PROCHES ET TROP CENTREES LES UNES DES AUTRES, CAR LE FEU SE PROPAGERAIT TRES RAPIDEMENT. D'AUTRE PART SI LES MAISONS SONT TROP PROCHES, LA CIRCULATION SERA DIFFICILE ET PROVOQUERA DE NOMBREUX EMBOUTEILLAGES ...

LES GRANDS COMPLEXES DE SIM CITY

ATTENTION AU STADE DE FOOTBALL ! CERTES IL AUGMENTE LA CROISSANCE DE LA VILLE, MAIS AUSSI LE TRAFIC ... IL EST DONC RECOMMANDE DE FAIRE UN RESEAU AUTOROUTIER ET FERROVIAIRE EFFICACE DANS LE QUARTIER DU STADE. IL EN EST DE MEME POUR LE PORT ET L'AEROPORT. POUR CE DERNIER, PLACEZ-LE EN DEHORS DE LA VILLE CAR LES CRASHS AERIENS NE SONT PAS SI RARES. NE CONSTRUISEZ LE PORT QUE LORSQU'ON VOUS LE DEMANDE, CAR LA VILLE DOIT AVOIR UN ASSEZ IMPORTANT DEVELOPPEMENT DE L'INDUSTRIE ET DU COMMERCE POUR QUE LE PORT SOIT RENTABLE. DE PLUS, CONSTRUISEZ DES ROUTES ET DES RAILS A SA PROXIMITE ...

LE DEVELOPPEMENT DES "ZONES RESIDENTIELLES"

LE NOMBRE DE ZONES RESIDENTIELLES DOIT EGALER A PEU DE CHOSES PRES LE NOMBRE DES ZONES COMMERCIALES AINSI QUE CELUI DES INDUSTRIES. IL FAUT BIEN FAIRE ATTENTION A NE PAS CONSTRUIRE TROP DE ZONES IMPORTANTES PRES DE L'EAU A CAUSE DES INONDATIONS FREQUENTES DE PAR LA DIFFICULTE DU JEU. LA QUALITE DE DEVELOPPEMENT PEUT DEPENDRE EN GRANDE PARTIE DE LA VALEUR DU TER-



RAIN ET DE LA POPULATION QUI S'Y EST INSTALLEE SOYEZ ECONOMES EN RESEAUX ELECTRIQUES CAR CEUX-CI CONSOMMENT BEAUCOUP D'ENERGIE, ET PEUVENT VOUS POUSSER A CONSTRUIRE UNE AUTRE CENTRALE. ALORS CE SERA UN GROS TROU DANS LE BUDGET, ET LA MONTEE DE LA POLLUTION ... POUR BLOQUER LE DEVELOPPEMENT D'UNE ZONE RESIDENTIELLE, IL VOUS SUFFIT DE BULLDOZER UN MORCEAU DE CETTE ZONE ET D'Y INSTALLER UN PARC. POUR LUTTER EFFICACEMENT CONTRE LA POLLUTION, REMPLACEZ QUELQUES ROUTES PAR DES RAILS. LES TRAMWAYS EVITENT DE NOMBREUX EMBOUTEILLAGES ET REDUISENT UNE BONNE PARTIE DE LA POLLUTION. DES QU'IL VOUS L'EST POSSIBLE, PLACEZ LE PLUS DE PARCS POSSIBLES PRES DES RESIDENCES, AINSI QU'AUTOUR DES CENTRALES ET DES INDUSTRIES, CE QUI AUGMENTERA L'AVIS AGREABLE DES HABITANTS. ESSAYEZ AUSSI DE NE PAS TROP DETRUIRE TOUT CE EST VEGETATION CAR ON NE PEUT PAS REBOISER ...

LES PETITS "PLUS" POUR SIM CITY

POUR CE QUI CONCERNE LES TAXES, AUGMENTEZ-LES JUSTE AU DEBUT DE DECEMBRE (EN PARTIE ACCELEREE) ET REDUISEZ-LES DES LE DEBUT DU MOIS DE JANVIER, VOUS AUREZ AINSI UN MAXIMUM D'ARGENT SANS QUE LA POPULATION N'AIE LE TEMPS DE DIRE QUOIQUE CE SOIT ... NE CONSTRUISEZ NI DES POSTES DES DE POLICE, NI DES CENTRES DE POMPIERS SANS QUE LA POPULATION NE VOUS LE DEMANDE, AINSI ON ECONOMISE ENCORE PLUS DE PAR LES TAXES ... IL FAUT FAIRE DE MEME POUR LES STADES, LES PORTS ET SURTOUT LES AEROPORTS ... SI L'ARGENT VOUS FAIT DEFAUT, LAISSEZ LA VILLE UNE ANNEE OU DEUX EN APPLIQUANT LA METHODE DES TAXES (CITEE PLUS HAUT), AU BOUT D'UNE ANNEE OU DEUX, SI VOUS AVEZ TENTE EN PLUS DE FAIRE CROITRE LA POPULATION, L'ARGENT VIENDRA TRES RAPIDEMENT DANS VOS CAISSES.

UN PEU DE TRICHE

C'EST TRES SIMPLE IL FAUT FORMATER UNE DISQUETTE, A L'AIDE DU JEU ET VOUS CHARGEZ AINSI UN FICHIER QUI AURA LE NOM DE : "NOFILE". VOUS LE VALIDEZ. SIMCITY NE CHARGERAIT RIEN ... C'EST ALORS QUE VOUS DEVEZ RETOURNER AU MENU, ET VOUS VERRAZ AINSI QUE VOTRE COMPTE EN BANQUE A PLUS QUE DOUBLE ... VOUS POUVEZ, SI VOUS LE DESIREZ, RECOMMENCER CETTE SIMPLE OPERATION UNE SECONDE FOIS! PUIS UNE TROISIEME ... ON NE VOUS DIRA RIEN !!! POUR CEUX QUI ONT UN DON POUR FAIRE BANQUEROUTE, ON VOUS CONSEILLE LE PREMIER NUMERO D'EUROSTRAD, QUI COMPORTE TOUT SUR LES BIDOUILLERIES DE SIMCITY : DISCOLOGIE, AINSI QUE MULTIFACE ... SI Y'A UN PROBLEME, CONTACTEZ-NOUS...

DOSSIER REALISE PAR TOM

LA ABADIA DEL CRIMEN

Por Manuel Laorden Mas

LA ABADIA DEL CRIMEN, la solucion completa ... Esta es la obra de Manuel Laorden Mas de Barcelona ... La soluce toma tres paginas, y en este numero, podemos escribir solo la primera parte. Por eso, en el proximo numero de EUROSTRAD podrias ver los dias siguientes con todos sus detalles para terminar este juego de maestro...

La historia cuenta que un ilustre monje franciscano llamado Guillermo de Occam, perseguido y acusado de herejia por la Inquisicion, concorto en una importante abadía italiana, una entrevista con el representante del Papa Bernardo Gui, para intentar solventar mediante el dialogo sus diferencias. Guillermo, acompañado por su novicio Adzo, viaja a Italia. Mientras esperaban la llegada de Bernardo en la abadía, unos extraños acontecimientos perturbaron la paz de esta. Alguien debía resolver el misterio y quien mejor que un huésped de honor como Guillermo, reconocido entre sus contemporáneos como uno de los hombres más sagaces e inteligente del Continente. Un antiguo pergamino nos ha desvelado las pesquisas que nuestro ilustre monje realizo para descubrir la causa de las muertes que inexplicablemente se sucedían en la abadía. Esto fue lo que aconteció.

EL PRIMER DIA

Nada más llegar a la abadía el abad recibió cordialmente a sus huéspedes. De pronto su rostro se nubló y comenzó el relato de los extraños hechos que desde hacía algunos días asolaban la abadía. Poco después el abad indicó a sus invitados cuál era la celda que les había sido asignada.

Guillermo siguió de cerca al abad, pues conocía de antemano la estricta disciplina de la abadía, que obligaba a todos los monjes a cumplir a rajatabla todas las ordenes de este, si no querían que en su particular marcador de obediencia se fueran descontando puntos. Si este llegaba a cero el monje era expulsado, y esto era lo último que deseaban Guillermo y Adzo, pues los hechos habían despertado su curiosidad y querían aclarar la situación por todos los medios.

Cansados por el largo viaje, nuestros protagonistas decidieron descansar unos segundos en cuanto el Abad abandonó sus aposentos. Repentinamente el repique de unas campanas les indicó que había llegado la hora de la oración. Rápidamente debían dirigirse a la iglesia de la abadía. Guillermo se sintió algo desconcertado, y debía cumplir el mandato del abad, pero desconocía donde se encontraba la iglesia. Sin embargo, Adzo le sacó del apuro. Conocía perfectamente la abadía, y si Guillermo le seguía de cerca podría conducirle a cualquier lugar. Guillermo anotó mentalmente la habilidad de su novicio, pues era posible que en otro momento necesitara sus servicios para llevar a buen término sus investigaciones. Le siguió y en pocos segundos llegaron a la iglesia.

Allí se enfrentaron a un nuevo problema, Guillermo desconocía cuál era el lugar reservado para él. Intuyó que debía situarse dos baldosas por delante de Adzo, mirando hacia el altar, y en su misma línea, ya que de lo contrario el abad le sancionaría.

Esperaron pacientemente que llegaran el resto de los monjes. Mientras, pudieron observar, en el particular sistema de control de la abadía, como uno de los monjes

recorría zonas de la abadía desconocidas para ellos. Y también comprobaron asombrados como al llegar a la cocina este desaparecía y misteriosamente hacía su aparición triunfal en la iglesia por detrás del altar. Al terminar la misa se dirigieron a su celda, y debían llegar allí antes de que lo hiciera el abad, pues de lo contrario nuevamente podría sancionarles. Adzo preguntó a su maestro si podían dormir algunas horas, Guillermo complaciente le contestó que sí. De esta forma acabó su primer día en la abadía.

EL SEGUNDO DIA

Sigilosamente alguien entro en el aposento de Guillermo mientras este dormía para apoderarse de las lentes. Este solo podría recuperarlas cuando pasaran varios días.

Nuevamente el repique de las campanas despertó a Guillermo. Como el día anterior, ambos se dirigieron a la iglesia para la oración, situándose en el lugar reservado para ellos. Durante su estancia en la abadía esta acción se repetiría cada mañana, situándose siempre en la posición exacta, para no ser sancionados.

Todo estaba preparado para el sermón, cuando el abad anunció que el descubrimiento del cadáver de Berengario uno de los mejores traductores de la abadía. Y pocos segundos después el abad llamó a Guillermo, quien tras encontrarle escuchó atentamente sus palabras.

Guillermo y Adzo aprovecharon el breve descanso de la hora tercia para recorrer la abadía y memorizar la localización exacta de las estancias. La excursión les condujo a la biblioteca donde encontraron y recogieron una llave que posteriormente les serviría para abrir el pasadizo secreto que recorrían por la noche, pues estaba rigurosamente prohibido acceder a él. La llave estaba custodiada por el bibliotecario, pero Guillermo haciendo uso de la astucia que le caracterizaba le distrajo colocándose cerca de la barandilla del patio, mirando hacia otro lado y guiando a Adzo para que este se dirigiera por detrás de la mesa hasta el lugar donde se encontraba la llave. Con la llave en su poder se dirigieron al comedor. Por el camino observaron un curioso pergamino y un libro encima de un escritorio, pero no pudieron recogerlos ya que estaban vigilados.

Llegaron al comedor. Allí Guillermo debía situarse junto a la segunda columna por la izquierda. Este punto le supuso a Guillermo un fuerte desgaste de su contador, ya que mientras no consiguiera encontrar el lugar exacto, este descendería vertiginosamente.

Después de comer se dirigieron hacia la cocina donde encontraron una de las dos entradas del pasadizo secreto. Pero rápidamente las campanas les indicaron que debían dirigirse a la iglesia.

Después regresaron a la celda. Adzo quería dormir, pero Guillermo con un rotundo no le indicó que debían proseguir las investigaciones. Corrían el riesgo de que el abad les descubriera fuera de su aposento, pero merecía la pena arriesgarse. Guillermo había elaborado un tinglado.

LOS OTROS DIAS EN EL PROXIMO NUMERO DE EUROSTRAD

SI QUIERES RECIBIR TODA LA SOLUCION DEL JUEGO: LA ABADIA DEL CRIMEN, CON LA MAPA COMPLETA; PUEDES ESCRIBIRNOS (EUROSTRAD FRANCE) ...

POKES EN STOCK

TO USE THESE CHEATS, POKES AND OTHERS ... I SUGGEST YOU THE HELP OF DISCOLOGY, THE FAMOUS MULTIFACE II, AND THE GAME NEEDED ... GOOD LUCK, AND DO NOT FORGET THESE POKES CAN BE REALISED ONLY WITH ORIGINALS ...

POUR UTILISER CES VIES OU ENERGIES INFINIES, IL VOUS FAUT POSSEDER DISCOLOGY ET SAVOIR UTILISER L'EDITION DE SECTEURS. D'AUTRE PART, IL EST OBLIGATOIRE POUR UN BON FONCTIONNEMENT DE CES POKES DE LES APPLIQUER A UN LOGICIEL ORIGINAL ... DE TOUTES FACONS, LES COPIES POSSEDENT SOUVENT UN CHEAT-MODE, SURTOUT AVEC X-OR !

DISCOLOGY MODE

MUTANTS ZONE	C9-3E-05-32-27	27=FF
	CD-3E-09-32-23	09=FF
	C9-3E-05-32-28	05=FF
NETHERWORLD	F5-64-D6-01-32	D6,01=00,00
NEW YORK WARRIORS	7E,E6,0F,3D,77	3D=00
NINJA COMMANDO	21,A2,7B,35,AF	35=00
NINJA MASSACRE	2A,39,6B,19,CB	19=00
NINJA TURTLES 1	3A,7E,86,77	77=00
NINJA TURTLES 2	28,A7,C8,FD,35,28	C8=C9
NONAMED	C8,3D,32,85,3A	3D=00
NORTHSTAR	3E,04,32,F3,06	04=FF
OBLITERATOR	21,53,0A,35,C2	35=A7
OPERATION NANOI	3D,32,74,AS,3E	3D=00
ORIENTAL GAMES	28,05,3A,F6,B7	28=18
PALADIN	3D,FE,FF,28	3D=00
	35,7E,CB,3F	35=00
PAPERBOY 1	3A,0C,01,3D,32	3D=00
PEPITO	19,03,D6,03 =19,03	D6,03
	19,03,3D	3D=00
	19,03,90	90=00
PETER PACKRAT	3E,04,32,0A,00	04=80
PICK'N PILE	08,3D,32,B5,47,3A	3D=00
PINK PANTHERE	F8,11,3E,01,32,65	00=FF
POSTMAN PAT	21,6E,0E,35,7E	35=00
PREDATOR 1	3D,32,F2,97,FE	3D=00
PREHISTORIK	3E,03,32,1E,01,CD	03=FF
PRINCE OF PERSIA	3E,03,32,18,00	03=FF
PRISON RIOT	D9,E5,D5,C5,2A	D9=C9
PRO POWER BOAT SIM.	7E,D6,01,27,77	01=00
PROJECT FUTURE	3A,47,8C,3D,32	3D=00
PSYCHO HOPPER	21,71,21,35,F2	35=00
PSYCHO PIGS UXB	22,95,26,3E,03	03=80
PUNCH & JUDY	01,00,10,ED,43	01=C9
	2A,1F,72,06,10	2A=C9
QUAD	3D,32,C4,68	3D=00
RADIUS	3D,27,F5,E6,0F	3D=00
RALLY II	3D,32,9A,15,3E	3D=00
RAMPAGE 3 FOIS :	0E,FE,10,30,05	30=18
RENEGADE III	C3,3E,04,AF	04=80
RESCATE EN EL GOLFO	C8,3A,58,AC,4F	C8=C9
	C8,3A,6E,3D,4F	C8=C9
REVEAL	17,3D,32,B0,14	3D=00
REVOLUTION	CD,24,2B,3E,05	05=FF
REVOLVER	3A,0B,7C,3D,32	3D=A7
	3A,0C,7C,3D,32	3D=A7
RICK DANGEROUS II	3A,8F,97,A7,C0	3A=C9
ROBIN HOOD	32,30,60,C1,78	78=AF
ROCK'N ROLL	21,BB,11,7E,3D	3D=00
ROCKSTAR	EB,03,EB,AF,4F	EB=C9
ROLLING THUNDER	46,3D,32,19,42	3D=00
RYGAR	3A,D1,11,3D,FE	3D=00

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

The first game, not the second ... OK ?

- 1 - Pour combattre le premier rhinoceros, il vaut mieux que vous utilisiez soit le baton, soit le sabre ...
- 2 - Pour combattre le rhinoceros, le deuxieme pas le meme ! Il est a l'endroit ou il y a des trous ! Vous devez utiliser les boomerangs, et pas autre chose.
- 3 - Pour battre le vehicule ennemi qui a une tete, vous devez vous mettre a cote de sa tete et tirer de facon continue. Vous perdrez un peu de vie ... Ensuite une fois qu'il sera battu, vous passerez directement au niveau superieur ...
- 4 - Pour combattre Sredder, il vous faut d'abord trouver la quasi-totalite de Shurikens qui sont places dans les egouts. Ensuite, vous n'avez qu'a les utiliser contre le mechant et vous le tuerez facilement ...

IMPOSSAMOLE : CHEAT MODE

C'est hyper-simple, quand votre patite taupe ; taupinette ou plutot MONTY est au plus mal, il vous faut appuyer sur la petite touche H de votre clavier afin de se mettre dans le mode pause. Ensuite vous devez appuyer en meme temps sur toutes ces touches : GREMLIN. Enfin, vous revenez au jeu en appuyant ce coup-ci sur la touche P. Ainsi, vous remarquerez que votre niveau d'energie a double ... Cette bidouille peut etre repetee plusieurs fois ...



THE GREAT ESCAPE

Pour gagner facilement, il faut : attendre le "breakfast time", entrer le premier dans le batiment, aller a gauche prendre la cle sans se faire voir par le colonel, puis aller dans la piece avec la table, ouvrir la porte de droite, et aller chercher l'uniforme allemand dans la chambre des gardes. Revetir l'uniforme, ressortir du batiment, aller cacher l'uniforme dans le tunnel, se faire arreter uniquement pour augmenter le moral en revetant puis enlevant l'uniforme plusieurs fois de suite. Quand vous etes enferme, red cross parcel apparait, attendez que l'on vienne vous delivrer, et sortez, allez vers la premiere porte a droite de celle d'ou vous venez, ouvrez la caisse et prenez les pinces, puis vous retournez dans votre baraquement, vous remettez votre uniforme allemand. Attendez alors "l'exercice time" pour suivre les gardes, utilisez les pinces pour ouvrir le grillage, vous sortez et vous allez au bout de l'ecran ... FIN

SAVAGE

Les codes d'accès pour avoir des vies infinies sont pour les parties 2 et 3 respectivement : SABATTA ou SOBATTQ pour tous ceux qui ont un clavier QWERTY, et FERGUS (ca c'est pour la troisieme partie.)

Premiere partie : A partir du monstre 2, garder les eclairs jusqu'a la fin. Pour abattre le monstre 1 sans perdre trop d'energie, attendre qu'il ait fait ses 2 bonds an avant, et se coller a lui en tirant et en avançant, pour tuer le monstre 2, rester sur la pas de la porte (idem pour les monstres 4 et 5). Pour le monstre 3 : rester sur la marche ... Troisieme partie : Les bulles qui contiennent les vampires bleus explosent d'elles-meme au bout de quelques instants. Les chaudrons redonnent tous de l'energie. Il faut posseder les 4 couronnes afin de terminer le jeu. Et les etoiles ne peuvent etre detruites. Enfin, le monstre rouge vous donnera une vie de plus lorsqu'il sera abattu ... C'est tout.

PROTEXT WORD PROCESSOR BY MALCOLM SMITH

Hello this is MALCOLM SMITH from SCOTLAND writing his first article for EUROSTRAD, this article is all about the word processor PROTEXT, maybe the best word processor for the AMSTRAD CPC ... In this article I will describe how to enter, load, save and print your text.

Now load PROTEXT, you are in the COMMAND MODE, press escape lets you enter EDIT MODE. EDIT MODE is where you can enter your text. But first there is the matter the commands that PROTEXT can use from basic, and these commands are:

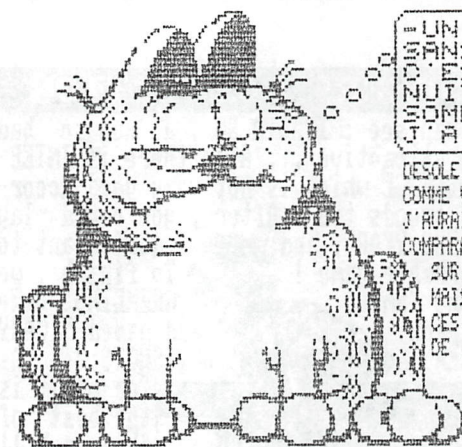
IPROTEXT or uPROTEXT : ENTERS PROTEXT
 IP or uP : ENTERS PROTEXT
 ICP or uCP : ENTERS PROTEXT & SETS COLOURS
 IPRINTER,@A\$ or uPRINTER,@A\$: LOADS THE PRINTER DRIVER WHOSE NAME IS HELD IN A\$
 IROMON7 or uROMON7 : ONLY ACTIVATES THE DISC ROM SO THAT PROTEXT WILL HAVE AS MUCH MEMORY FREE AS POSSIBLE

Load PROTEXT and then press ESCAPE, press CTRL and H to get some help at the bottom of the screen. Now try typing in anything, maybe copy some of this cool article into PROTEXT. Pressing ESCAPE lets you exit EDIT MODE, you are back in COMMAND MODE. After typing in your text you will want to save it, the easy way to this is type in SAVE and press ENTER. You are now asked for a filename and then press ENTER. A little hint here when saving PROTEXT files I gave my filenames the extension ".DOC", this helps me to identify them on the disc. Now that you have created a file with PROTEXT you can load one back in and go to COMMAND MODE if you have left it and type in CLEAR, and press ENTER, the word processor will now ask you if you are sure that you want to clear your text, if want erase it, press Y.

Now, if you have a printer connected to your computer you can print this text out onto paper. If needs LOAD your text, now go to COMMAND MODE and type in the command PRINT, this will ask you to press SPACE when you are ready to print your beautiful page of texts!! All is well, has your text printed?

The next thing is to enter some "control codes" to let your printer change the size and style of your text, that it is producing.

To enter a "control code" you should press: CTRL and the "X" key then the letter of the "control code" that you require then exit to COMMAND MODE and type in the command SP, this stands for Setup Printer, answer



-UN AMSTRAD CPC
 SANS "PROTEXT"
 C'EST COMME UNE
 NUIT NOIRE SANS
 SOMMEIL TIENS
 J'AI FAIM - - - -

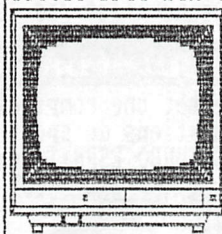
DESOLE, C'EST COMPLETEMENT NUL
 COMME VANNE, MAIS NORMALEMENT,
 J'AURAI DU TRADUIRE CETTE BELLE
 COMPARAISON EN ANGLAIS. JE SUIS
 SUR QU'ILS AURAIENT AIME ...
 MAIS ON NE LES DETESTE PAS,
 CES ANGLAIS, MAIS EN IRLANDE,
 ILS SONT HYPERCOOLS ...

"N" to the first question, and then answer "Y" to the second question. This will now displayed a list of the "control codes" that you can use, press ESCAPE twice to exit, if there were no "control codes" shown type in PRINTER \$, this resets the "control codes". Try typing in some text and at the beginning the line try typing in "CTRL" and the "X" key, followed by the "U" key, "CTRL" and the "B" key and do this again at the end of line. Try printing your text now, and that little line will be underlined and in bold text. (very good no?).

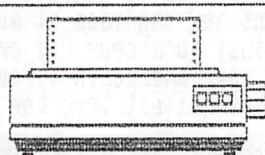
That is all for this time as I have run out of time... Next issue I will be telling you more about the Setup Printer command and BLOCK commands from within PROTEXT See you in the issue 4 ...

MALCOLM SMITH

This is a little add:
 Just because I have a
 little free box ...



I'm sure you don't
 mind of that ! no?



This is a printer (yeah!) and
 on your left, it is a ...colour
 monitor; the CTM 644 or perhaps
 the old CTM 640 (like mine!).
 Without printer, why would you
 use PROTEXT?
 And without PROTEXT, why would
 you use an AMSTRAD CPC???

Now go into COMMAND MODE and type in the command LOAD and press ENTER. Type in your filename that you saved as and press again ENTER, you have now recovered a saved file.

PROTEXT IS DEVELOPED BY ARNOR SOFTWARE (c)

ARNOR LTD (AA)
 611 LINCOLN ROAD
 PETERBOROUGH PE1 3HA
 ENGLAND

TEL : 0733 68909 (24 hr)
 FAX : 0733 67299

COMPILES DE SPORT

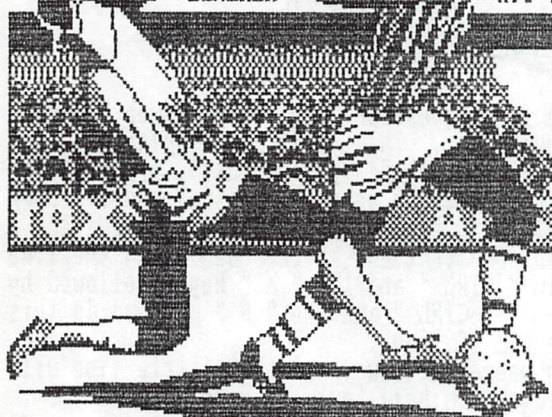
TOUTES LES MEILLEURES COMPILATIONS DE SIMULATIONS DE SPORTS SONT ICI. NOUS EN AVONS SUREMENT OUBLIE MAIS NOUS PENSONS QUE LES PLUS IMPORTANTES SONT ICI. CES TEMPS-CI, BEAUCOUP D'EDITEURS NOUS OFFRENT DES COMPILATIONS PAR DIZAINES, COMME LORICIELS... DONC IL FAUT EN PROFITER, ET SURTOUT CHOISIR CE QU'IL Y A DE MIEUX DANS LA LIMITE DU POSSIBLE.

DANS CE NUMERO, CE SONT LES COMPILES DE SPORTS, LA PROCHAINE FOIS, ON ABORDERA TOUTES LES COMPILATIONS DES SIMULATIONS DE VOL, AERIENNES, DE COMBAT...

CE DOSSIER A ETE REALISE PAR POPOL ET TOM POUR LES TEXTES, LES DIGITES PROVIENNENT D'OXFORD PAO DISK 2, ET MERCI A TOUS LES JOURNAUX INFORMATIQUES POUR LES MULTIPLES DETAILS...

GARY LINEKER COLLECTION

In this pack, you can see : ITALIA 90, a not so bad game, but not very attractive... Also there is INTERNATIONAL SOCCER CHALLENGE which is not very good according to the GFX and sounds too. After, you could play with FOOTBALLER OF THE YEAR, and I don't want to explain you this horrible game! To finish, we could see the famous GREMLINS game about this pack and named "GARY LINEKER NOT SHOTS". As for me it is the best of this pack!! But it's too difficult to not lose if you like football, and if after one or two games you can play alone, with your friend and this second thing's



the best to enjoy you with this game!! As a conclusion this pack is not the best, and I prefer the other (see PAGE 17) football pack... But if you prefer G.LINEKER and if you can not bear JPP (I can understand you!)...

D.T.'S OLYMPIC CHALLENGE

El titulo es en verdad : DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE y representa un decathlon con el campeon del mundo (en 1984 con los juegos de L.A. !!!). El juego de OCEAN es muy simple. Debes ganar todas las competiciones una despues una para terminar el juego. Es decir que la primera falta ne te da una segunda suerte para ganar este titulo... Por eso es muy dificil de jugar y de terminar este juego. Tecnicamente, los grafismos y la musica son realizados de buena manera, con colores y realismo. Ademas debes tener un JOYSTICK de maestro con muchas resistencias porque el 100 metros podria destruirle sin problemas...

Para terminar, este decathlon es un juego muy hermoso con lo que debes tener paciencia y un gordo joystick!!

GOLD SILVER BRONZE (EPYX)

C'est la plus grande des compilations sportives, c'est donc normal que l'on commence par celle-ci dans ce dossier. Deja le titre, ca represente les JO! Ensuite, il faut voir les epreuves! Il y a tout: aussi bien en ete qu'en hiver... En gros, il y a un decathlon, les epreuves de WINTER GAMES (PAGE 17) avec un peu de WORLD GAMES... Il manque quand un petit bout de CALIFORNIA mais on ne peut tout avoir. Neanmoins c'est la compile de sport, meme si GAME SET & MATCH 1&2 sont bien plus ployvalents, mais ici les epreuves afflues, et faites gaffe a votre joystick, il s'en remettra difficilement si vous etes du genre battant... C'etait donc la compile qu'il vous faut copier chez votre voisin...

De cette maniere aussi, vous economisez trois compiles pour une seule, ca vaut le coup non? Mais comme vous allez la copier, cela n'a plus d'importance... Et puis ou iriez vous les achetez ces compiles...

WORLD GAMES - (EPYX)

Es todavia EPYX... WORLD GAMES es una compilacion muy especial porque no existen deportes oficiales. Podemos encontrar el SUMO, quien es muy agradable, con grafismos muy colorados, y es facil de ganar... Despues el concurso de buceo en Acapulco (muy dificil ahi). Para continuar, el salto de muchos toneles con tus patines de cuchilla. Cada concurso debe terminarse por tu victoria, si faltas tres veces, seras eliminado... Para concluir, esta compilacion de EPYX es muy original y agradable tambien. Pero como todas las otras hay que ser muy fuerte para ganar, o solo para continuar.

THE SPORTS PACK - (U.S.A.)

J'aime pas trop les sports americains, mais j'affirme avoir ete tout a fait juste avec le test suivant. The Sports pack recueille 3 sports americains: Le football pour debuter, il n'est pas tres facile d'y jouer car l'animation est brouillonne et on peut tres difficilement manier les joueurs, donc c'est tres dur de jouer... Le basket est tres bon (cf TWO-ON-TWO PAGE 17). Enfin le baseball, qui possede ici des graphismes et une animation plus que correctes, mais la jouabilite est une epreuve de force. C'est a reserver aux passionnes...

Por finir, cette compile plaira surement aux candides et aux fanas du sport US, ainsi qu'a ceux qui croient encore, a ce fameux reve americain. Pour ma part, excepte le jeu de basket qui est tres bon, la moyenne n'est pas la!!



LA COMPILATION INTEGRALE (GAS)

C'etait la compile de la cinq (bientot une compilation d'Arte?). Elle presente des simulations de sport mecanique, et l'on peut voir: LOTUS TURBO ESPRIT qui me plait beaucoup (il est No2 au TOP 50 d'AMSTRAD FUN). Ensuite y trouve SUPER SCRAMB- teste en PAGE 6. Y'a aussi TOYOTA CELICA (9eme chez AMSTRAD FUN) qui est bon. Et enfin SUPER CARS de GREMLINS qui est tres bien meme si les voiture sont un peu petites. Dans l'ensemble c'est une tres bonne compilation. Je crois que c'est clair! On peut aussi dire que la compile est bien meilleure a la chaine defunte... Et vive Arte, et Hugo delire!!!



WINTER GAMES

EPYX

Pienso que es una de las mas conocidas compilaciones de de juegos en el mundo del CPC. Nos presenta todas las competiciones del los juegos de invierno. Podemos ver por ejemplo el patinaje que se divide en dos concursos el esquí es presente tambien con el Biathlon y el esquí acrobatico. Ademas, el Bobsleigh es muy bien realizado con sus grafismos, y su velocidad muy realista... Winter Games es un juego que debe tener (version disco)

GAME SET & MATCH I AND II

It was the really first pack of sport games for CPC... The first volume contains:

WORLD SERIES BASEBALL - PING PONG - POOL - MATCH POINT SUPER SOCCER - DALEY THOMPSON'S SUPER TEST - SQUASH - HYPERSPORTS - BASKETBALL AND BARRY Mc GUIGAN BOXING...

All these games are not bad, but only PING PONG and DT SUPER TESTS are very good. The worst game is the football one because GFX are horrible, and you can't play alone with it... the Basketball game is funny because it is a TWO-ON-TWO tournament and the GFX are good, but I don't like Basketball (I prefer Handball but you do not mind of that!). The second version contains the same competitions, with CHAMPIONSPRINT, MATCHDAY AND many others. These two packs present the same products but the quality of the second is really better.

THE BEST OF THE BEST

DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE	OCEAN
EPYX ACTION	EPYX
EPYX SPORTING GOLD	EPYX
G.LINER COLLECTION	
GAME . SET AND MATCH I	OCEAN
GAME . SET AND MATCH II	OCEAN
GOLD . SILVER . BRONZE	EPYX
HIT SPORTS	LORICIEL
JPP'S GOAL BUSTER	UBI SOFT
LA COMPILÉ INTEGRAL	GREMLIN
LES GEANTS DU SPORT	UBI SOFT
OCEAN SPORT	OCEAN
SOCCER STARS	
SPORT'S BEST	LORICIELS
THE GAMES SUMMER EDITION	EPYX
THE GAMES WINTER EDITION	EPYX
WINTER GAMES	EPYX
WORLD GAMES	EPYX

PARA CONCLUIR

Y'en a pas mal de compilations de simulations sportives et pour tous les gouts en plus. On peut remarquer que la societe Epyx possede la plus grosse production dans ce domaine, meme si quelquefois la qualite ne suit pas la quantite. Neanmoins je vous conseille la serie "THE GAMES" et la mega-compile "GOLD SILVER BRONZE"... mais c'est un avis personnel!

ALBERTVILLE 92 (FRANCE)

Ah les JO d'Albertville !!! Bon la compile ne s'est pas beaucoup foulée, alors nous non plus... On va être un peu rapide mais elle contient cette compile: SUPER SKI WINTER GAMES et THE WINTER EDITION... Que de la reprise et en plus c'est pas terrible. Neanmoins j'aime assez SUPER SKI meme si je me plante tout le temps (j'ai que ma premiere étoile moi!). WINTER GAMES, nous en avons parlé un peu plus haut, suivant!

HIT SPORTS (LORICIEL)

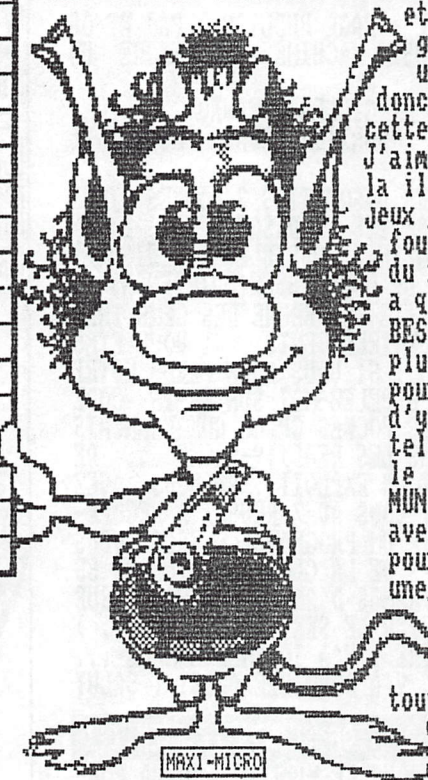
En los discos, podemos encontrar los mejores juegos de LORICIEL al nivel deportivo. Hay: TURBO CUP que no es el peor de estos juegos! RALLY II que es el peor! hay tambien TENNIS (medio), FOOT (mierda), CRAZY SHOT un juego de tiros, KARATEKA: una simulación de karate muy buena con grafismos magicos... y para terminar hay SPACE RACER: representa una carrera futuristica con un vehiculo de fuerza velocidad. Un juego original...

JPP'S GOAL BUSTERS (OK OK!)

C'est vrai, on aurait pu l'intituler: LA OK OK COMPI-LATION... Bon qu'est ce qu'il y a dedans? On y trouve KICK OFF 2: j'ai preferé le premier volet car il avait une meilleure animation et surtout on pouvait beaucoup plus facilement maitriser les joueurs... Il y a aussi FIGHTING SOCCER: un foot de rue qui casse pas des briques, le tout reste passable. MANCHESTER UNITED: qui reste le meilleur jeu du lot, la simulation de gestion du club est quand meme nettement superieure au jeu lui-meme. WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER: c'est pas terrible,

et c'est tres jouable, les graphes sont moyens, d'ou une animation moyenne, et donc un jeu mediocre. Ainsi cette compile est pas tres OK! J'aime beaucoup le foot, mais la il ne faut pas trop de ces jeux pour se demander si on se fout de nous... Enfin JPP a du recevoir de l'argent. Et a quand la compile "CANTONA BEST PRALINES"? le reve le plus fou quant a une compile pour les fouteux serait d'y retrouver les jeux tels que: KICK OFF 1 et le super jeu espagnol: MUN-DIAL DE FOOTBALL. Et avec aussi GAZZA 2 avec pour finir la disquette une petite simulation de management avec le jeu MANCHESTER UNITED EUROPE... Avec tout ceci, on sera heureux!

On vous attend messieurs les compileurs... Au boulot, pour une fois!



DOSSIER REALISE PAR TOM ET POPOL AVEC TOUS LES LOGICIELS QU'ILS AVAIENT AINSI QUE LES TESTS D'AMSTRAD CENT POUR CENT, CPC INFOS, AMSTAR, SANS OUBLIER LA REVUE GENIALE ESPAGNOLE: MICROMANIA...

LA PROXIMA VEZ: SIMULATION DE VOL.

THE END OF EUROSTRAD

Ce sont mes copains la !!! Ils sont chouettes non ? Bon c'est vrai qu'ils ont l'air un peu primaire mais ils sont cools non ? Bon c'est vrai qu'ils n'ont pas l'air d'être tout à fait intelligents ils sont pas trop betes non ...



SPECIAL ADS - NOS ANUNCIOS - DES PETITES ANNONCES

* AMSTRAD FUN ARE LOOKING FOR CONTACTS ABROAD
WRITE TO : AMSTRAD FUN - 8 SPRINGFIELD ROAD -
TEMPLEHOGUE - DUBLIN 9H - IRELAND

* I'M LOOKING FOR CONTACTS/SWAPPERS ... WRITE TO:
PAT O DOMOCHUE - CORENSHOD - CASTLEMARTYR -
CO. CORK - IRELAND

* QUASAR CPC RECHERCHE : PAGE PUBLISHER PAO ET/OU
AMX PAGEMAKER, THE MUSIC MACHINE, RECHERCHE UN
GRAPHISTE ...

QUASAR CPC - PHILIPPE ET GILLES RINAURO
8 CHEMIN DES MAILLOS - QUARTIER LEDAR - 09200 St
GIRONS - FRANCE

* LA REDACTION VEND DES DISQUETTES 3 POUCE AINSI
QUE DES ORIGINAUX CASSETTES ET DISQUETTES, ET ON
RECHERCHE TOUS LES FANZINES POSSIBLES SUR DISQUE!
POUR L'ADRESSE, VOUS LA CONNAISSEZ MAINTENANT...

* ICI JACQUES PRADEL, JE RECHERCHE DES GENS TRES
PEU DEVELOPPES ET PEU INTELLIGENTS. SI VOUS ETES
EN CONFLIT SENTIMENTAL, SI VOUS AVEZ PERDU VOTRE
MEILLEUR AMI DE VUE, APPELEZ-MOI SUR 36-15 CODE
TF1 S'EN FOUT PLEIN LES POCHES GRACE AUX FRANCAIS
MOYENS QUI PASSENT DANS LES REALITY-SHOWS ... DE
PLUS SI VOUS AVEZ FAIT UN EXPLOIT, SI VOUS AVEZ
SAUVE VOTRE TORTUE, SI VOUS AVEZ REUSSI A RECUPERER
SUR VOTRE DISQUETTE UN PROGRAMME EFFACE, VOUS
DEVEZ VENIR AUX MARCHES DE LA GLOIRE (ET BOUM 55
MILLIONS DE NOUVEAUX FRANCS D'AMENDES A PAYER SUR
FRANCE 2 : MERCI TF1 POUR LE SERVICE PUBLIC ...)
SI VOUS ETES CELIBATAIRE, Y'A TOURNÉZ MANEGE ...
SI VOUS ETES ZOOPHILE, Y'A DOROTHEE AUSSI, SALUT

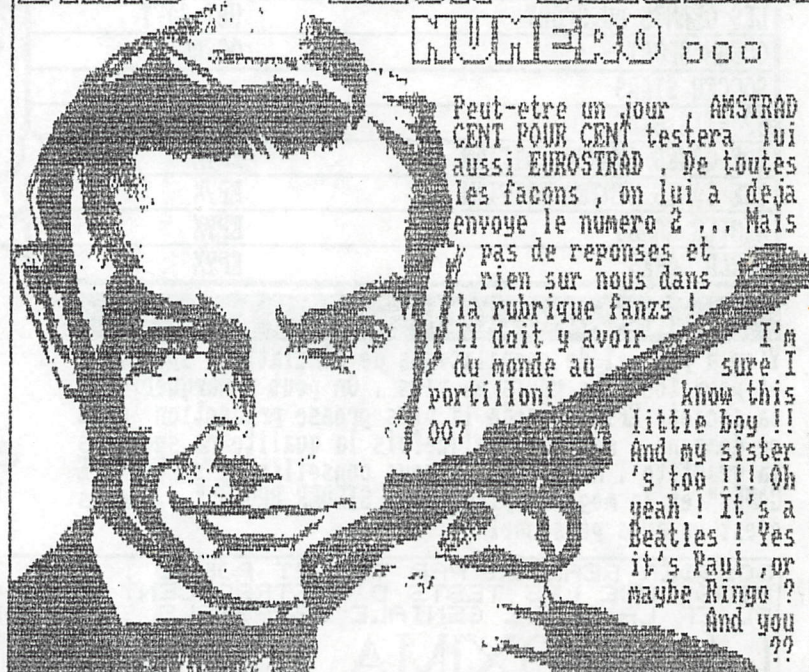
SI ON SE DISAIT TOUT ? SI ON SE DISAIT RIEN ?

ET VOILA, C'EST FINI POUR CE NUMERO. ON VA POU-
VOIR SE REPOSER ET SURTOUT PREPARER UN NUMERO 4,
QUI SERA SURPRENANT CAR IL Y AURA PLUS DE TRENTE
PAGES. ON VOUS SIGNALE DONC QU'IL VOUS EN COUTE-
RA DE 10 FRANCS EN TIMBRES POUR TOUTES LES PHOTO-
COPIES ET LES FRAIS DE PORT ... POUR TRENTE PAGES
CA REVIENT A PAS TROP CHER ... ON TUERA LE COCHON

AFTER THIS PAGE, THE
NOTHINGNESS WILL TAKE
PLACE AND YOU : WILL
WAITING FOR THE NEXT
ISSUE ...

SPECIAL THANKS TO :
MALCOLM SMITH - T.I.C
RUNSTRAD - JOHNNY B.
DIEGO FROM OVERFLOW
POPOL - FORTUNA - AND
MADE FROM DISC FULL.
RENDEZ VOUS DANS LE
PROCHAIN NUMERO AVEC
PLUS DE TRENTE PAGES
ET TOUJOURS EN MODE
TRILINGUE ...

UN TRES GRAND MERCI
A AMSTRAD ACTION QUI
NOUS A FAIT DE LA PUB
DANS LEUR DERNIER
NUMERO ...



Peut-etre un jour, AMSTRAD
CENT POUR CENT testera lui
aussi EUROSTRAD. De toutes
les facons, on lui a deja
envoye le numero 2 ... Mais
pas de reponses et
rien sur nous dans
la rubrique fanz !

Il doit y avoir I'm
du monde au sure I
portillon! know this

007 little boy !!
And my sister
's too !!! Oh
yeah ! It's a
Beatles ! Yes
it's Paul, or
maybe Ringo ?

And you
??